

# SHARP®

- Пожалуйста, выберите в содержании нужную вам страницу. Если вы хотите закрыть руководство по эксплуатации, нажмите кнопку **EXIT**. Также, если вы хотите вернуться на страницу, которая отображалась ранее, нажмите кнопку **RETURN**.

## ЖИДКОКРИСТАЛЛИЧЕСКИЙ МОНИТОР

### ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



**1. Наименования компонентов**

- 1-1. Монитор (Для моделей PN-Q601/701/801)
- 1-2. Монитор (Для модели PN-Q901)
- 1-3. Пульт дистанционного управления

**2. Введение**

- 2-1. Непосредственное управление кнопками
- 2-2. Первоначальная установка

**3. Изменение уровня громкости**

- 3-1. Изменение уровня громкости
- 3-2. Приглушение
- 3-3. APPS
- 3-4. AUDIO/Таймер отключения

**4. Экранное меню**

- 4-1. Введение
- 4-3. Работа с экраным меню
- 4-4. Кнопки управления меню
- 4-5. Начальная конфигурация
- 4-8. Информационная программа
- 4-11. Информационная программа
- 4-15. Установки звука
- 4-16. Настройки сети
- 4-18. Системные настройки

**5. Воспроизведение фото/музыки/видео**

- 5-1. Подготовка
- 5-2. Выбор папок для воспроизведения
- 5-4. Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети

**6. Использование функций управления LINK**

- 6-1. Управление оборудованием HDMI с использованием системы LINK
- 6-3. Меню системы управления Lin
- 6-5. Совместное использование смартфона с монитора

**7. Использование ПК**

- 7-1. Регулировка изображения ПК
- 7-2. Настройки аудиовхода
- 7-3. Управление монитором
- 7-9. Совместимость с ПК/Совместимость с AV

**8. Использование сети Интернет**

- 8-1. Подключение к сети Интернет
- 8-2. Ввод текста (экранная клавиатура)
- 8-4. Использование обозревателя
- 8-8.Использование клавиатуры и мыши

**9. Приложение**

- 9-1. Снятие подставки
- 9-2. Установка монитора на стене
- 9-6. Поиск и устранение неисправностей

**10. Технические характеристики**

- 10-1. Монитор (Для модели PN-Q901)
- 10-2. Монитор (Для моделей PN-Q801/701/601)

**11. Торговые марки****12. Размерные чертежи****13. Software License**



### Информация по утилизации этого оборудования и батареек

**ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ УТИЛИЗИРОВАТЬ ЭТО ОБОРУДОВАНИЕ ИЛИ БАТАРЕЙКИ, НЕ ВЫБРАСЫВАЙТЕ ИХ В ОБЫЧНЫЙ МУСОРНЫЙ КОНТЕЙНЕР И НЕ СЖИГАЙТЕ!**

Вышедшее из употребления электрическое оборудование и батарейки следует всегда собирать и перерабатывать **РАЗДЕЛЬНО** в соответствии с местным законодательством.

Раздельный сбор обеспечивает безопасную для окружающей среды переработку, повторное использование материалов и минимизацию количества конечных отходов.

**УТИЛИЗАЦИЯ С НАРУШЕНИЕМ ПРАВИЛ** может нанести вред здоровью человека и окружающей среде из-за присутствия некоторых вредных веществ!

Сдайте **ВЫШЕДШЕЕ ИЗ УПОТРЕБЛЕНИЯ ОБОРУДОВАНИЕ** в местный, обычно муниципальный, приемный пункт, если таковой имеется по месту жительства.

Извлеките из оборудования **ВЫШЕДШИЕ ИЗ УПОТРЕБЛЕНИЯ** батарейки и сдайте их в пункт приема батареек; обычно, это место, где продаются новые батарейки.

Если имеются сомнения по поводу утилизации, обратитесь в органы местной власти или к дилеру и выясните, как правильно производить утилизацию.

**ТОЛЬКО ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ЕВРОПЕЙСКОМ СОЮЗЕ И НЕКОТОРЫХ ДРУГИХ СТРАНАХ, НАПРИМЕР, НОРВЕГИИ И ШВЕЙЦАРИИ:**

Ваше участие в раздельном сборе требуется законом.

Показанный выше символ наносится на электрическое и электронное оборудование и батарейки (или на упаковку), чтобы напомнить пользователям о данном требовании.

Если под символом имеется обозначение "Hg" или "Pb", это значит, что батарейка содержит следовые количества ртути (Hg) или свинца (Pb) соответственно.

Пользователи из **ЧАСТНЫХ ДОМОВЛАДЕНИЙ** должны сдавать вышедшее из употребления оборудование и батарейки в приемные пункты.

Прием батареек осуществляется в местах продажи.

Возврат производится бесплатно.

Если оборудование использовалось в **КОММЕРЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ**, пожалуйста, обратитесь к своему дилеру SHARP, который проинформирует вас о правилах возврата.

Возможно, за услуги возврата потребуются внести оплату.

Не исключено, что малогабаритное оборудование (в небольшом количестве) можно будет сдать в ваш местный приемный пункт.

Для Испании:

Пожалуйста, обратитесь в установленную систему сбора или в органы местной власти, чтобы сдать вышедшие из употребления изделия.

Данное оборудование подпадает под действие Правил (по сбору, переработке и обращению) для отходов электронного и электрического оборудования, 2016 г.


Согласно правилу 16, на содержание опасных составляющих в электрическом и электронном оборудовании налагаются определенные ограничения.

Чтобы получить более подробную информацию по обеспечению правильной утилизации, пожалуйста, посетите веб-сайт.

<http://www.sbsil.com>

# ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

**ОСТОРОЖНО: ВО ИЗБЕЖАНИЕ ОПАСНОСТИ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ДОПУСКАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ДАННОГО ИЗДЕЛИЯ ПОД ДОЖДЬ ИЛИ ПОД ДЕЙСТВИЕ ВЛАГИ.**

 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p><b>ВНИМАНИЕ</b> ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ВСКРЫВАТЬ</p> </div> 	<p>Значок вспышки молнии со стрелкой внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса изделия неизолированного "опасного напряжения", которое может иметь достаточную величину для создания риска поражения человека электрическим током.</p>
<p>ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ ОПАСНОСТИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ СНИМАЙТЕ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ КОМПОНЕНТОВ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАТИТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ СЕРВИСНОМУ ПЕРСОНАЛУ.</p>	<p>Восклицательный знак в треугольнике предупреждает пользователя о важных инструкциях по эксплуатации и обслуживанию (уходу) в сопровождающей документации к изделию.</p>

## ПРИМЕЧАНИЕ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ВЕЛИКОБРИТАНИИ ВАЖНО

Провода сетевого электропитания имеют следующие цветовые обозначения:  
**СИНИЙ: "НОЛЬ"**  
**КОРИЧНЕВЫЙ: "ФАЗА"**

### ПОДКЛЮЧЕНИЕ ВИЛКИ К ЭЛЕКТРОСЕТИ:

Поскольку провода сетевого электропитания этого аппарата могут не соответствовать по цветовому обозначению клеммам в вашей сетевой вилке, действуйте следующим образом:

- Провод, окрашенный СИНИМ необходимо присоединять к клемме, обозначенной буквой **N** или помеченной ЧЕРНЫМ.
- Провод, окрашенный КОРИЧНЕВЫМ необходимо присоединять к клемме, обозначенной буквой **L** или помеченной КРАСНЫМ.

### ВНИМАНИЕ:

Не подключайте провод фазы (КОРИЧНЕВЫЙ) или ноля (СИНИЙ) к клемме заземления 3-контактной сетевой вилки.

# УВАЖАЕМЫЙ ПОКУПАТЕЛЬ SHARP,

Благодарим вас за приобретение изделия компании SHARP LCD. Для обеспечения безопасной и многолетней бесперебойной эксплуатации вашего изделия, пожалуйста, внимательно прочтите раздел "Меры предосторожности".

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Электричество применяется для выполнения множества полезных функций, но при неправильном обращении оно также способно причинять травмы и материальный ущерб.

Данный продукт разработан и произведен с высшим приоритетом в отношении безопасности. Однако его использование с нарушением мер предосторожности может привести к поражению электрическим током и/или пожару.

С целью предотвращения потенциальной опасности, пожалуйста, соблюдайте приведенные ниже инструкции в процессе установки, эксплуатации и чистки изделия.

Для обеспечения вашей безопасности и продления срока службы вашего изделия с ЖК-экраном, пожалуйста, внимательно прочтите меры предосторожности, приведенные ниже, прежде чем приступить к использованию изделия.

1. Прочтите инструкции — Прежде чем приступить к эксплуатации изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по эксплуатации.
2. Храните это руководство в надежном месте — Данные инструкции по технике безопасности и эксплуатации необходимо сохранить в надежном месте, чтобы иметь возможность обращаться к ним в будущем.
3. Соблюдайте предупреждения — Необходимо тщательно соблюдать все указания в предупреждениях, указанных на изделии и в инструкциях.
4. Следуйте инструкциям — Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
5. Очистка — Прежде чем приступить к чистке изделия, отсоедините вилку сетевого шнура от розетки электросети. Для чистки изделия используйте сухую ткань. Для чистки изделия используйте влажную ткань. Не используйте грязную ветошь. Это может привести к повреждению изделия.
6. Принадлежности — Не используйте принадлежностей, не рекомендованных производителем. Использование неподходящих принадлежностей может привести к несчастным случаям.
7. Вода и влага — Не пользуйтесь изделием вблизи воды. Не устанавливайте изделие в таком месте, где на него могут попадать брызги. Будьте осторожны с оборудованием, которое сливает воду, например, с кондиционерами.
8. Вентиляция — Вентиляционные и другие отверстия в корпусе предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загромождайте данные щели и отверстия, так как недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока эксплуатации изделия. Не размещайте изделие на диване, на ковре или аналогичной поверхности, поскольку при этом может происходить загромождавание вентиляционных отверстий. Не размещайте его в закрытом пространстве, таком как книжный шкаф или полка, не обеспечив соответствующую вентиляцию, указанную в инструкциях производителя.
9. Защита сетевого шнура — Сетевые шнуры необходимо располагать должным образом, чтобы на них не наступали люди и чтобы на них не стояли никакие предметы.
10. ЖК-панель, используемая в данном изделии, изготовлена из стекла. Поэтому она может разбиться, если изделие упадет или подвергнется удару. Будьте осторожны, чтобы не пораниться осколками стекла, в случае если ЖК-панель будет разбита.
11. Перегрузка — Не допускайте перегрузки сетевых розеток или удлинительных кабелей. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
12. Попадание посторонних предметов и жидкостей — Не допускайте попадания в изделие никаких предметов через вентиляционные щели или отверстия. В изделии присутствует высокое напряжение, поэтому попадание постороннего предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию внутренних компонентов. По этой же причине не допускайте попадания в данное изделие воды или жидкостей.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

13. Обслуживание — Не пытайтесь обслуживать изделие самостоятельно. После снятия крышек Вы можете оказаться под воздействием высокого напряжения и прочих опасностей. Для выполнения обслуживания привлекайте квалифицированный сервисный персонал.
14. Ремонт — При возникновении какого-либо из описанных ниже явлений отключите вилку шнура питания от сетевой розетки и обратитесь к квалифицированному сервисному специалисту для выполнения ремонта.
- Когда поврежден шнур питания или вилка.
  - Когда на изделие пролита жидкость или в него попали посторонние предметы.
  - Когда данное изделие попало под дождь или в воду.
  - Когда данное изделие не функционирует должным образом, как описано в инструкциях по эксплуатации.  
Не прикасайтесь к органам управления, отличным от тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неверный выбор настроек с использованием органов управления, не описанный в инструкциях, может привести к неполадкам, для устранения которых часто требуют выполнения большого объема работ по настройке квалифицированным техником.
  - Когда продукт подвергся падению или поврежден.
  - Когда изделие ведет себя явно аномальным образом. Любые заметные аномалии в изделии указывают на то, что изделие нуждается в обслуживании.
15. Запасные части — В случае если для изделия требуются запасные части, проследите за тем, чтобы сервисный специалист применял запасные части согласно спецификациям производителя или с такими же самыми характеристиками и эксплуатационными свойствами, как оригинальные компоненты. Применение не одобренных производителем компонентов может привести к пожару, поражению электрическим током и/или представлять другие опасности.
16. Проверки для обеспечения безопасности — После выполнения обслуживания или ремонтных работ попросите техника выполнить проверки, чтобы удостовериться в том, что изделие находится в должном рабочем состоянии.
17. Настенный монтаж — При использовании монтажа изделия на стене проследите за тем, чтобы изделие было установлено согласно рекомендациям производителя.
18. Источники тепла — Не допускайте воздействия на изделие источников тепла, например, радиаторов отопления, обогревателей, печей и других тепловыделяющих изделий (включая усилители).
19. Батареи — Некорректное использование батареек может вызвать разрыв или возгорание батареек. Утечки из батареек могут вызвать коррозию оборудования, запачкать руки или одежду. Во избежание подобных проблем, обязательно соблюдайте следующие меры предосторожности:
- Используйте только батарейки, которые соответствуют спецификациям.
  - Устанавливайте батарейки, обращая особое внимание на то, чтобы положительная (+) и отрицательная (-) клеммы были сориентированы в отсеке согласно инструкциям.
  - Не устанавливайте вместе старые и новые батарейки.
  - Не устанавливайте вместе батарейки различных типов. Характеристики напряжения батареек одной и той же формы могут различаться.
  - Заменяйте батарейки с израсходованным зарядом, не откладывая эту процедуру.
  - Если вы не пользуетесь пультом дистанционного управления в течение длительного периода времени, извлеките батарейки.
  - Если жидкость, вытекшая из батарейки, попадет на кожу или одежду, немедленно и тщательно смойте ее. Если она попала в глаза, смойте ее большим количеством воды, избегая растирания, и немедленно обратитесь к врачу. Жидкость, вытекшая из батарейки, которая попала в глаза или на одежду, может вызвать раздражение кожи или повреждение глаз.
20. Запрещается использовать данный монитор в таких областях применения, которые сопровождаются риском для жизни или опасностями, которые непосредственно могут привести к летальному исходу, травмам, тяжелым физическим повреждениям или иному ущербу, включая управление ядерными реакциями на атомном предприятии, медицинские системы поддержания жизнедеятельности и управление запуском ракет в системах вооружений.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

21. Не допускайте длительного контакта с компонентами изделия, которые имеют повышенную температуру. Это может привести к низкотемпературным ожогам.
22. Не вносите изменения в конструкцию изделия.

### ОСТОРОЖНО:

Во избежание возгорания никогда не допускайте нахождения свечей или открытого пламени вблизи данного изделия.



### ОСТОРОЖНО:

Данное изделие относится к классу А.  
В бытовых условиях данное изделие может создавать помехи радиосвязи: в этом случае от пользователя может потребоваться принятие адекватных мер.

Для обеспечения соответствия нормативам по ЭМС, применяйте экранированные кабели для подключения к следующим терминалам: входной терминал PC/AV HDMI, входной терминал PC/AV D-SUB и входной терминал RS-232C.

Если монитор устанавливается в недостаточно устойчивом положении, он представляет потенциальную опасность вследствие падения. Многих травм, особенно у детей, можно избежать, соблюдая следующие меры предосторожности:

- Используйте крепежные устройства вроде кронштейнов для настенного монтажа, рекомендуемых производителем.
- Используйте только такую мебель, которая может служить надежной опорой для монитора.
- Следите за тем, чтобы монитор не выступал за край мебели, которая является его опорой.
- Не устанавливайте монитор на высокой мебели (например, на шкафах для посуды или книжных шкафах) без дополнительного крепления как мебели, так и монитора к надежной опоре.
- Не ставьте мониторы на ткань или иные материалы, размещаемые между монитором и мебелью, которая служит опорой.
- Расскажите детям о том, что карабкаться по мебели, чтобы достать монитор или его органы управления, опасно.

### Особенное внимание следует уделять безопасности детей

- Не позволяйте детям карабкаться на монитор или играть с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которую легко можно использовать в качестве ступенек, например, на комодах с выдвигаемыми ящиками.
- Помните, что при просмотре передач дети могут возбуждаться, особенно на мониторе, который дает изображение "больше, чем в жизни". Следует позаботиться о том, чтобы монитор был установлен в таком месте, где его нельзя было столкнуть, опрокинуть или свалить.
- Следует позаботиться о прокладке всех проводов и кабелей, подключенных к монитору, чтобы слишком любознательные дети не могли потянуть или схватиться за них.

- Цветная тонкопленочная (TFT) ЖК-панель изготовлена с применением прецизионных технологий. Однако на экране могут присутствовать немногочисленные отдельные точки, в которых пиксели не загораются или постоянно светятся. Также, если на такой экран смотреть под острым углом, будет заметна неравномерность цветопередачи или яркости. Пожалуйста, учтите, что эти явления не являются признаками неисправности, но обычны для ЖК-экранов и не влияют отрицательным образом на работоспособность монитора.
- Не выводите неподвижное изображение в течение длительного периода времени, поскольку это вызовет появление остаточного изображения.
- Не трите и не тыкайте в монитор твердыми предметами.
- Пожалуйста, примите во внимание, что SHARP CORPORATION не несет ответственности ни за ошибки, допущенные в процессе эксплуатации покупателем или третьей стороной, ни за иные неисправности или повреждения данного изделия, возникшие в процессе эксплуатации, за исключением случаев, когда ответственность за возмещение ущерба установлена согласно закону.
- Конструкция и комплект поставки монитора и принадлежностей к нему могут обновляться без предварительного уведомления.
- Не используйте монитор в местах, где много пыли, высокая влажность, или где на монитор может попасть масло или пар. Не используйте изделие в условиях, где присутствуют коррозионно-активные газы (диоксид серы, сероводород, диоксид азота, хлор, аммиак, озон и т.д.). Это может привести к пожару.
- Проследите за тем, чтобы на монитор не попадала вода или другие жидкости. Проследите за тем, чтобы в монитор не могли попасть такие предметы, как скрепки или булавки, поскольку это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не устанавливайте монитор поверх неустойчивых предметов или в небезопасных местах. Не допускайте воздействия на монитор сильных ударов или сильной вибрации. При падении или опрокидывании монитор может быть поврежден.
- Не используйте монитор рядом с нагревательным оборудованием или в местах, где он может подвергнуться воздействию высоких температур, поскольку это может привести к образованию чрезмерного количества тепла и к возгоранию.
- Не используйте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию прямых солнечных лучей.
- Пожалуйста, регулярно убирайте пыль и мусор с вентиляционных щелей. В случае накопления пыли на вентиляционных отверстиях или внутри монитора возможен перегрев, возгорание или выход монитора из строя. Для проведения чистки внутренних компонентов обращайтесь к официальному дилеру или в сервисный центр SHARP.
- На этом мониторе не предусмотрена функция поворота изображения. При использовании монитора в вертикальной ориентации, вам следует заранее позаботиться о наличии соответствующего содержимого для отображения в этой ориентации.
- Розетка электросети должна находиться вблизи оборудования и легко доступна.
- Время непрерывной эксплуатации и гарантия. Данное изделие предназначено для эксплуатации в течение не более 16 часов в сутки. Непрерывная эксплуатация в течение более 16 часов в сутки не подпадает под действие гарантии.

### Шнур питания

- Используйте только шнур питания, поставляемый в комплекте с монитором.
- Во избежание повреждений шнура питания, не ставьте на него тяжелых предметов, не растягивайте и не сгибайте его. Также не используйте удлинителей. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не используйте шнур питания с разветвителем. Добавление удлинителя может привести к пожару в результате перегрева.
- Не извлекайте и не вставляйте сетевую вилку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Отключайте шнур питания от электросети, если вы не пользуетесь изделием в течение

длительного периода времени.

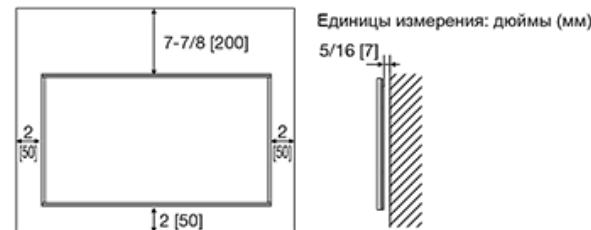
- Не пытайтесь отремонтировать шнур питания в случае повреждения или неисправностей. Для проведения обслуживания обратитесь к сервисному представителю.

### Светодиодная подсветка

- Срок службы элементов светодиодной подсветки в данном изделии ограничен.
  - \* Если экран стал темным или не включается, возможно, необходимо заменить элементы светодиодной подсветки.
  - \* Элементы светодиодной подсветки являются специфическими для данного изделия и должны заменяться только официальным дилером или сервисным центром SHARP. Пожалуйста, обратитесь за помощью к официальному дилеру или в сервисный центр SHARP.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ МОНТАЖЕ

- Данное изделие предназначено для эксплуатации внутри помещения.
- Требуется монтажный кронштейн, соответствующий спецификациям VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, обратитесь к дилеру, прежде чем устанавливать, снимать или перемещать монитор.
- Настенный монтаж монитора требует специального опыта, поэтому работы должны выполняться официальным дилером SHARP. Не пытайтесь проводить эти работы самостоятельно. Наша компания не несет ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные ошибками монтажа и неправильным обращением.
- Монитор должен устанавливаться так, чтобы его поверхность была перпендикулярна горизонтали. При необходимости монитор можно наклонять на 20 градусов вверх или вниз.
- Данный монитор следует эксплуатировать при окружающей температуре от 0°C до 40°C. Вокруг монитора должно оставаться достаточно свободного пространства, чтобы внутри него не аккумулировалось тепло.
- При возникновении по каким-либо причинам трудностей с обеспечением достаточного пространства, например, при установке монитора в жилом помещении, или если окружающая температура выходит за пределы диапазона от 0°C до 40°C, установите охлаждающий вентилятор или примите меры для поддержания окружающей температуры в допустимом диапазоне.
- Температурные условия могут измениться, если монитор используется вместе с дополнительным оборудованием, рекомендуемым компанией SHARP. В этом случае, пожалуйста, проверьте, соответствуют ли температурные условия спецификациям дополнительного оборудования.
- Не загромождайте вентиляционные отверстия. При повышении температуры внутри монитора возможен его выход из строя.
- Не устанавливайте монитор на устройстве, которое выделяет тепло.



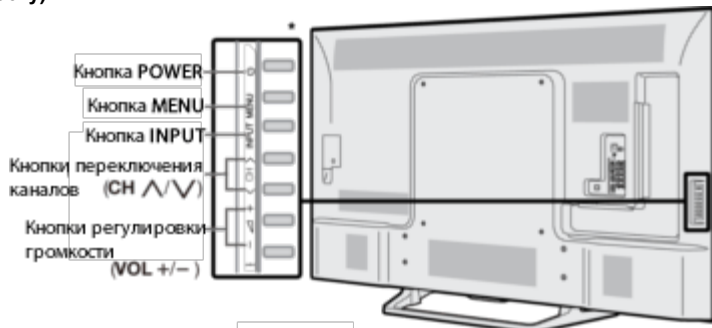
(Вид спереди)



\*1 См. стр. 4-12.

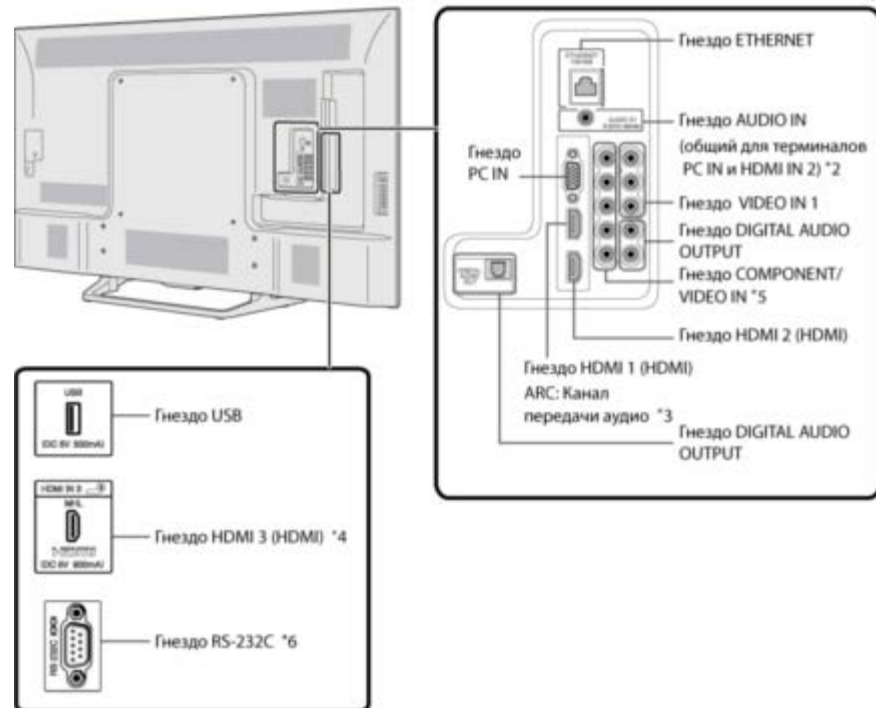
\*2 См. стр. 4-22.

(Вид сбоку)



\* Для получения информации о кнопочных операциях см. стр. 2-1 и 4-4.

(Вид сзади)



\*1 См. руководство по установке.

И см. стр. 6-1, чтобы узнать, как подключить внешнее оборудование.

\*2 См. стр. 7-2, чтобы получить подробную информацию о функции «Выбор аудио».

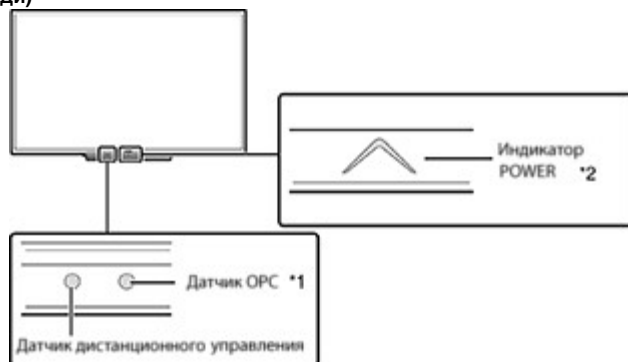
\*3 См. стр. 6-2, чтобы получить подробную информацию о функции «Канал передачи аудио».

\*4 См. стр. 6-5, чтобы получить подробную информацию о функции MHL.

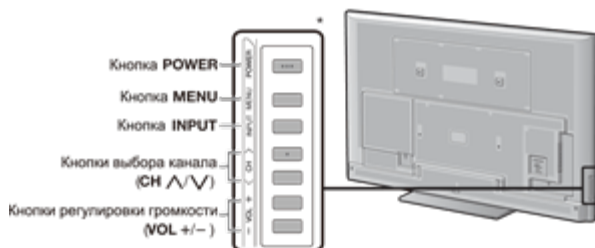
\*5 См. стр. 4-6, чтобы получить подробную информацию о функции «Выбор входа».

- Изображения и экранные меню показаны в инструкции в иллюстративных целях и могут незначительно отличаться от фактических.
- Приведенные в этом руководстве примеры даны применительно к модели PN-Q601.

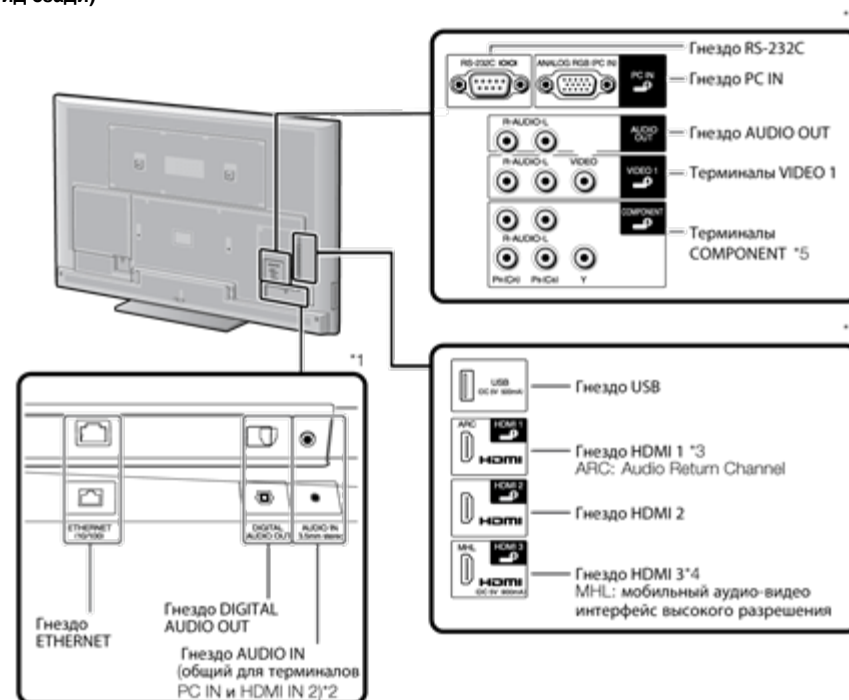
(Вид спереди)

\*1 [См. стр. 4-12.](#)\*2 [См. стр. 4-22.](#)

(Вид сбоку)

\* Для получения информации о кнопочных операциях [см. стр. 2-1](#) и [4-4](#).

(Вид сзади)



\*1 См. руководство по установке.

[И см. стр. 6-1](#), чтобы узнать, как подключить внешнее оборудование.\*2 [См. стр. 7-2](#), чтобы получить подробную информацию о функции «Выбор аудио».\*3 [См. стр. 6-2](#), чтобы получить подробную информацию о функции «Канал передачи аудио».\*4 [См. стр. 6-5](#), чтобы получить подробную информацию о функции MHL.\*5 [См. стр. 4-6](#), чтобы получить подробную информацию о функции «Выбор входа».

- Изображения и экранные меню показаны в инструкции в иллюстративных целях и могут незначительно отличаться от фактических.



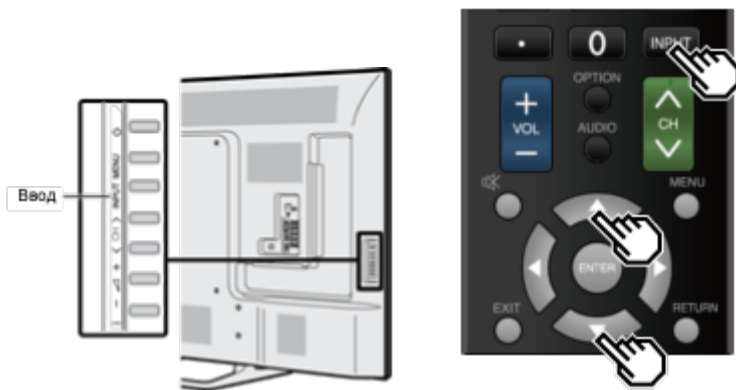
**ПРИМЕЧАНИЕ**

- При использовании пульта дистанционного управления направьте его на монитор.

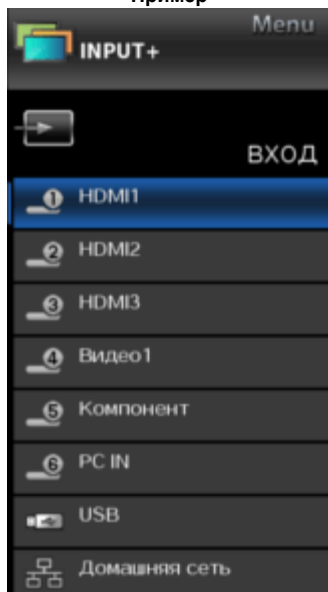
- 1 POWER:** Включение питания монитора или переход в режим ожидания.
- 2 DISPLAY:** Отображение информации.
- 3 SLEEP:** Выбор установок таймера автоматического отключения. [\(См. стр. 3-4.\)](#)
- 4 0-9:** Ввод цифр.
- 5 • (DOT):** Использовано для MHL и веб-браузера. [\(См. стр. 6-5 и 8-1 по 8-8.\)](#)
- 6 OPTION:** Переход на экран меню системы управления LINK. Эта кнопка действует только при использовании функции «Ссылка HDMI CEC». [\(См. стр. с 6-3 to 6-4.\)](#)
- 7 VOL+/-:** Служит для регулировки громкости. [\(См. стр. 3-1.\)](#)
- 8 AUDIO:** Выбор режима воспроизведения многоканального аудиосигнала. [\(См. стр. 3-4.\)](#)
- 9 MUTE:** Временное отключение звука. [\(См. стр. 3-2.\)](#)
- 10 ▲▼/◀▶, ● (ENTER):** Выбор на экране нужного пункта.
- 11 EXIT:** Закрытие экрана меню.
- 12 A/B/C/D:** Управление воспроизведением. [\(См. стр. с 5-4 по 5-8.\)](#)
- 13 MANUAL:** Отображение руководства по эксплуатации. [\(См. стр. 4-10.\)](#)
- 14 APPS:** Отображение окна приложения. [\(См. стр. 3-3.\)](#)
- 15 INPUT:** Выбор источника входного сигнала монитора. [\(См. стр. 2-1.\)](#)
- 16 CH:** Прокрутка вверх и вниз в веб-браузере. [\(См. стр. с 8-1 по 8-8.\)](#)
- 17 MENU:** Отображение экрана Меню. [\(См. стр. 4-1.\)](#)
- 18 RETURN:** Возврат к предыдущему экрану меню.

## Непосредственное управление кнопками

Для просмотра изображений с внешнего источника выберите источник входного сигнала, нажав **INPUT** на пульте дистанционного управления или на мониторе.



Пример



1 Нажмите кнопку **INPUT**.

- Отображается экран со списком INPUT.

2 Для выбора источника входного сигнала используйте ▲▼.

- Изображение с выбранного источника отображается автоматически.

- Также источник входного сигнала можно выбирать, нажимая **INPUT**.

- Каждый раз при нажатии кнопки **INPUT** происходит переключение источника входного сигнала.

HDMI 1 → HDMI 2 → HDMI 3 → VIDEO1  
 ↑ ↓  
 Home Network ← USB ← PC IN ← COMPONENT



## Первоначальная установка

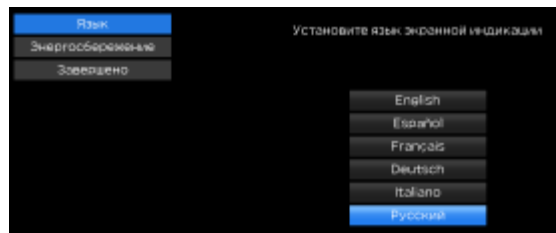
Прежде, чем нажать кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления, выполните следующие операции.

1. Вставьте батарейки в пульт дистанционного управления.
2. Подключите шнур электропитания к розетке электросети.

### Язык (Установка языка)

Выберите один из 6 языков: английский, французский, испанский, немецкий, итальянский и русский.

- 1 С помощью ▲/▼ выберите из списка на экране желаемый язык и затем нажмите **ENTER**.




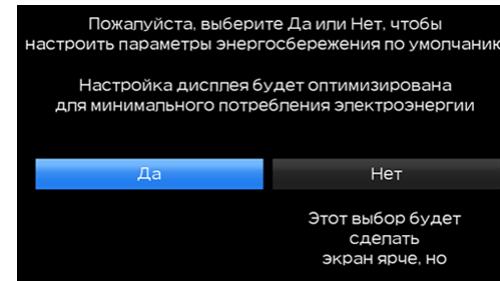


## Первоначальная установка (продолжение)

### Энергосбережение

Выберите «Да» или «Нет» для конфигурирования настроек дисплея по умолчанию.

- 2 Воспользуйтесь кнопками  для выбора «Да» или «Нет».
- Чтобы подтвердить ввод настроек, нажмите **ENTER**.



**Да:** AV MODE установлен на "STANDARD", а автоматический датчик света установлен на "ВКЛ".

**Нет:** Для опции Режим AV выбрана установка «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)». Можно настроить сброс изображений.

**Picture Reset:** Для опции Режим AV будет использоваться установка «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)» независимо от того, выбрана ли для сброса изображений установка «ВКЛ» или «ВЫКЛ».

- Если выбрана установка «ВКЛ» и в течение 30 минут не выполняется никаких действий:
  - Для опции Режим AV будет выбрана установка «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)».
- Когда выбрана установка «ВЫКЛ»:
  - Для опции Режим AV даже по истечении 30 минут не происходит переключения в «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)» режим.

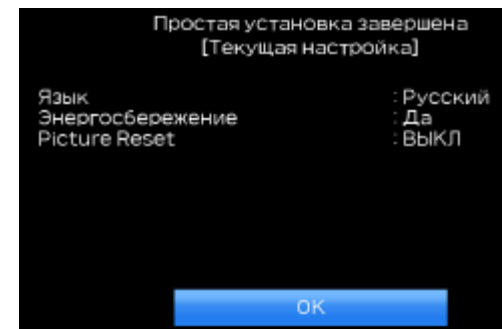


## Первоначальная установка (продолжение)

### Завершено

3 Откроется окно подтверждения настроек. Подтвердите отображаемую на экране информацию и затем нажмите **ENTER**.

### Примеры экрана подтверждения настроек



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для изменения настроек, заданных при первоначальной установке, выполните процедуру «Быстрая настройка» из меню "Первоначальная установка", как описано на [стр. 4-5](#).



## Изменение уровня громкости

Изменить уровень громкости можно с помощью кнопок **VOL +/-** на мониторе или пульте дистанционного управления.

- Для увеличения громкости нажмите **VOL +**.
- Для уменьшения громкости нажмите **VOL -**.



### Состояние аудиосистемы

Выходное устройство	Выбор выхода	
	Фиксирован.	Переменный
Динамик	Регулируемый звук	Не выводится

- Когда для опции «Выбор выхода» задана установка «Переменный», индикатор на экране меняется, как показано ниже.




### ПРИМЕЧАНИЕ


- [См. стр. 4-6](#), для получения подробной информации о функции "Выбор входа".



## Приглушение

Временное отключение воспроизведения звука.

Нажмите кнопку  (Приглушение).

- На экране будет отображаться «», и воспроизведение звука будет отключено.



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Из режима временного отключения звука можно выйти, нажав **VOL+/-** или **MUTE**.



## APPS

Дает возможность непосредственной активации приложений различных типов.

- 1 Нажмите **APPS**, чтобы открыть окно приложений.
  - Нажмите **APPS** снова, чтобы переключиться обратно на выбранный в настоящее время вход.
- 2 С помощью ◀▶ выберите желаемое приложение и затем нажмите **ENTER**.
  - Если отображается «», проверьте подключение USB.
  - Если отображается «», проверьте настройки сети и подключения монитора.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- См. [стр. 5-2, 8-4](#) для получения подробной информации о приложениях, которые доступны для просмотра.
- Когда эта функция недоступна, будет выводиться сообщение «Эта функция сейчас не может работать».





## AUDIO

Для переключения между режимами воспроизведения многоканального звука нажимайте **AUDIO**.

## Таймер отключения

Позволяет устанавливать время, по прошествии которого монитор автоматически переключается в режим ожидания.

Нажмите кнопку **SLEEP**.

- После установки таймера отображается оставшееся время.
- Каждый раз при нажатии кнопки **SLEEP** оставшееся время переключается, как показано ниже.



- После установки запускается обратный отсчет времени.
- Если вы хотите настроить таймер автоматического отключения, вы можете дважды нажать **SLEEP** и затем изменить установленное время.
- За 5 минут до истечения заданного периода времени оставшееся время начинает отображаться на экране с обновлением каждую минуту.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Чтобы остановить таймер автоматического отключения, выберите «ВЫКЛ» после нажатия кнопки **SLEEP**.
- Когда значение таймера достигает 0, монитор переходит в режим ожидания.



## Введение



## ① Экранная подсказка

- Здесь указаны кнопки, предназначенные для выполнения различных операций на отображаемом экране. Содержание экранных подсказок меняется в зависимости от экрана меню настроек.
- Операции для некоторых выбираемых пунктов могут отображаться в строке подсказки внизу экрана.

## ② Пункт, выделенный синим

- Таким образом обозначается выбранный в настоящий момент пункт меню.
- Нажмите **ENTER**, чтобы открыть экран выбора настроек, соответствующий этому пункту.

## ③ Пункты в скобках

- Таким образом отображается текущая установка для данного пункта.

## ④ Пункт, выделенный белым

- Таким образом обозначается, что этот пункт доступен для выбора.

## ⑤ Пункт, выделенный серым

- Таким образом обозначается, что этот пункт нельзя выбрать.

Причины того, что тот или иной пункт нельзя выбрать, могут быть самыми разными, но основные причины следующие:

- К выбранному входному терминалу ничего не подключено.
- Функция несовместима с текущим входным сигналом.
- Когда данная функция конфликтует с другими, необходимо изменить настройки других функций.



## Введение (продолжение)

### О пунктах меню

- В зависимости от выбранного источника сигнала, некоторые пункты меню могут не отображаться.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- В этом руководстве по эксплуатации экраны приведены с иллюстративными целями (некоторые из них увеличены, другие – обрезаны) и могут несколько отличаться от реальных.
- Порядок следования пояснений к каждому из пунктов меню на следующих далее страницах не обязательно соответствует расположению пунктов на экране.

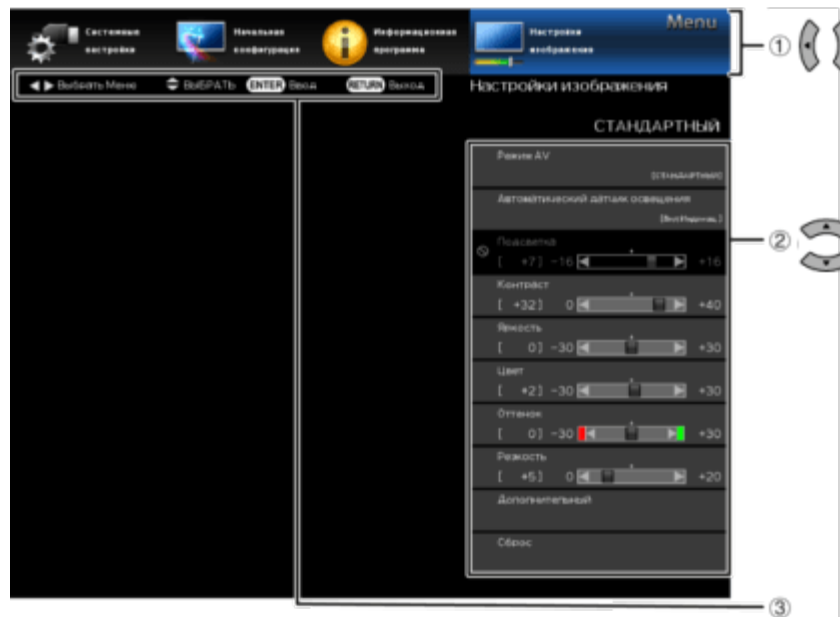
### LCFONT

- В данное изделие встроена технология LC Font, разработанная компанией SHARP Corporation, позволяющая четко отображать легко читаемые символы на жидкокристаллических экранах.



## Работа с экраным меню

Пример



1 Нажмите **MENU**, чтобы открыть экран MENU.

2 ① Используйте **←/→** для выбора нужного пункта.

- ② С помощью **▲/▼** выберите тот или иной пункт настроек и затем нажмите **ENTER**.
- Могут отображаться дополнительные имеющие отношение к данному пункту настроек. Используйте **▲/▼** для выбора нужного пункта.

③ Выполняйте настройки для пункта, пользуясь экранными подсказками.

- - Набор доступных операций варьируется в зависимости от функции или пункта. Соответствующие кнопочные операции указаны в экранных подсказках на соответствующем экране настроек меню.

3 Для выхода нажмите кнопку **MENU**.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- В выбранных режимах входного сигнала элементы меню различаются, но процедура их настройки остается такой же.



## Кнопки управления меню

### Пользование пультом дистанционного управления

Для выполнения операций в меню пользуйтесь следующими кнопками на пульте дистанционного управления.

**MENU:** Нажмите, чтобы открыть или закрыть экран меню.

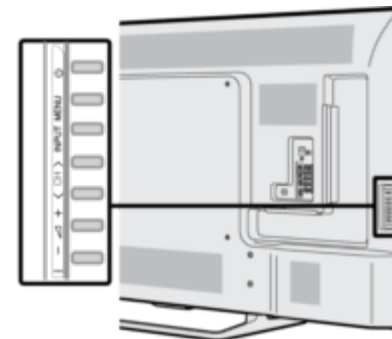
**▲/▼/◀/▶:** Нажмите, чтобы выбрать желаемый пункт на экране или выбрать настройки для выбранного пункта.

**ENTER:** Нажмите, чтобы перейти к следующему шагу или завершить настройки.

**RETURN:** Нажмите, чтобы вернуться на предыдущий шаг.

### Использование панели управления монитора

Также, для выполнения операций в меню можно использовать панель управления монитора. Кнопочные операции на панели управления соответствуют таковым на пульте дистанционного управления, как описано ниже.



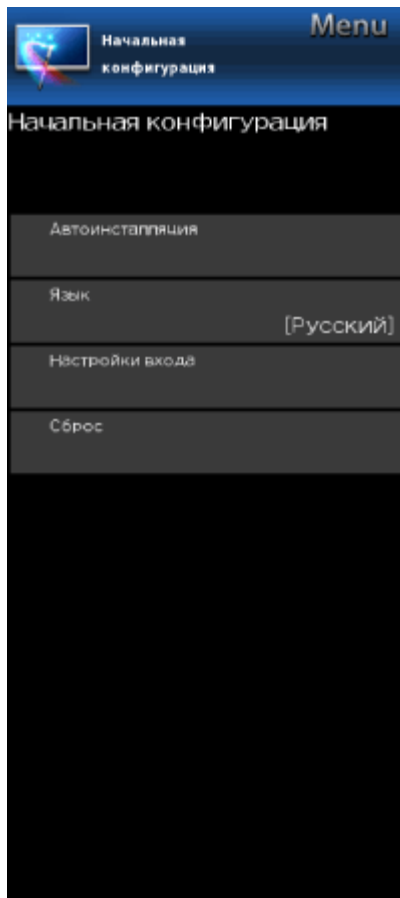
**MENU:** MENU на пульте дистанционного управления.

**INPUT:** ENTER на пульте дистанционного управления.

**CH▲/▼:** Кнопки курсора ▲/▼ на пульте дистанционного управления.

**VOL+/-:** Кнопки курсора ◀/▶ на пульте дистанционного управления.

## Пример



## Начальная конфигурация

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Для получения инструкций по работе с экранным меню, [См. стр. 4-3.](#)

## Быстрая настройка

Вы можете изменить настройке, заданные при первоначальной установке.

**Язык:** Для выбора доступно 6 языков (английский, французский, испанский, немецкий, итальянский и русский).

**Энергосбережение:** Выберите «Да» или «Нет» для выбора конфигурации настроек дисплея по умолчанию.

**Да:** Для опции Режим AV выбрана установка «СТАНДАРТНЫЙ».

**Нет:** Для опции Режим AV выбрана установка «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)». Можно настроить сброс изображений.

**для сброса изображения:** Для опции Режим AV будет использоваться установка «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)» независимо от того, выбрана ли для сброса изображений установка «ВКЛ» или «ВЫКЛ». Если выбрана установка «ВКЛ», и в течение 30 минут не выполняется никаких действий, то для опции Режим AV будет выполнено переключение в «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)» режим. Если выбрана установка «ВЫКЛ», то даже по истечении 30 минут переключения опции Режим AV в «ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.)» в режим не произойдет.

**Завершено:** Открывается окно подтверждения настроек. Подтвердите отображаемую на экране информацию.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- См. раздел «Первоначальная установка» на [стр. 2-2 – 2-4](#), где описаны настройки для каждого пункта.

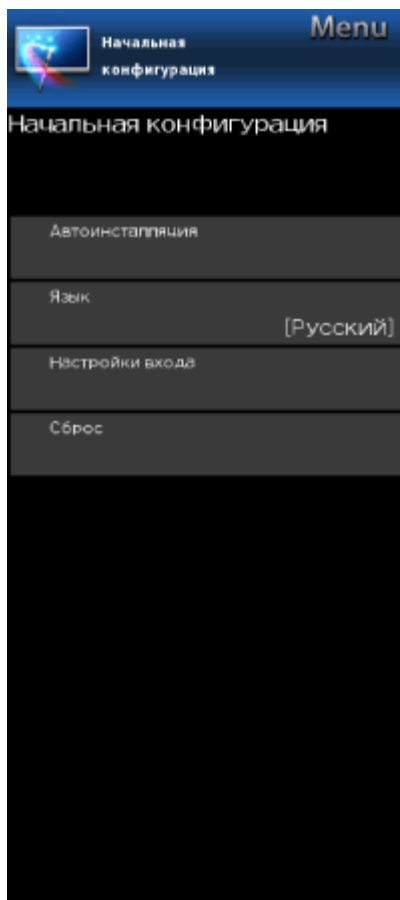
## Язык

Также можно выбрать язык из меню «Первоначальная установка». Выберите один из 6 языков: английский, французский, испанский, немецкий, итальянский и русский.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Чтобы вручную изменить язык, выберите «MENU» > «Первоначальная установка» > «Язык». Затем снова нажмите **MANUAL**.

Пример



## Начальная конфигурация (продолжение)

### Настройки входа

#### Автопросм. HDMI сигнала

При просмотре изображения, которое передается от внешнего оборудования с использованием подключения HDMI, эта функция позволяет автоматически устанавливать подходящий размер изображения.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Обратитесь к руководству по эксплуатации вашего внешнего оборудования, чтобы выяснить тип сигнала.

#### Цифровой аудиовыход

Звук в цифровом формате можно подавать на аудио-видео-усилитель или аналогичное устройство, терминал DIGITAL AUDIO INPUT которого соединен с терминалом DIGITAL AUDIO OUT на мониторе. Пожалуйста, выберите формат аудиосигнала, совместимый с форматом просматриваемой вами программы и подключенного оборудования.

**PCM:** Предназначается для подключения оборудования, не поддерживающего стандарт Dolby Digital и DTS. На аудиовыход передается тот же аудиосигнал (основной, дополнительный или основной/дополнительный), который воспроизводится при просмотре телепрограммы.

В линейном формате PCM используется 2-канальный аудиосигнал с частотой дискретизации 48 кГц или ниже.

**Битовый поток:** Предназначается для подключения аудиосистем, поддерживающих стандарт Dolby Digital и DTS. Звуковой сигнал выводится как через основной, так и через дополнительные каналы.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Аудиосигналы с видеовхода выводятся в режиме PCM, даже если выбрана опция «Битовый поток».
- Входные цифровые сигналы PCM выводятся в режиме PCM, даже если выбрана опция «Битовый поток».

#### Выбор аудио

Эта функция служит для выбора терминала для вывода компьютерного аудиосигнала. Варианты настройки различаются в зависимости от источника входного сигнала. Выберите источник входного сигнала в соответствии с тем, какой терминал соединен с ПК и затем выберите желаемые параметры. Для выполнения этой операции откройте раздел меню «Первоначальная установка» > «Настройки входа» > «Выбор аудио».

[\(См. стр. 7-2.\)](#)

#### Выбор выхода

Позволяет выбирать способа управления выходным аудиосигналом.

**Фиксирован.:** Громкость воспроизводимого динамиками звука регулируется кнопками **VOL+/-** на пульте дистанционного управления или на мониторе.

Звуковой сигнал на терминале AUDIO OUT не регулируется и выводится с постоянным уровнем.

**Переменный:** Громкость звукового сигнала на терминале AUDIO OUT регулируется кнопками **VOL+/-** на пульте дистанционного управления или на мониторе.

Динамики не воспроизводят звук.

#### Выбор входа

При подаче видеосигнала на терминал COMPONENT IN или VIDEO IN выберите соответственно установку «Компонент» или «Видео».

**Компонент:** Выбор компонентного видеосигнала.

**Видео:** Выбор составного видеосигнала.

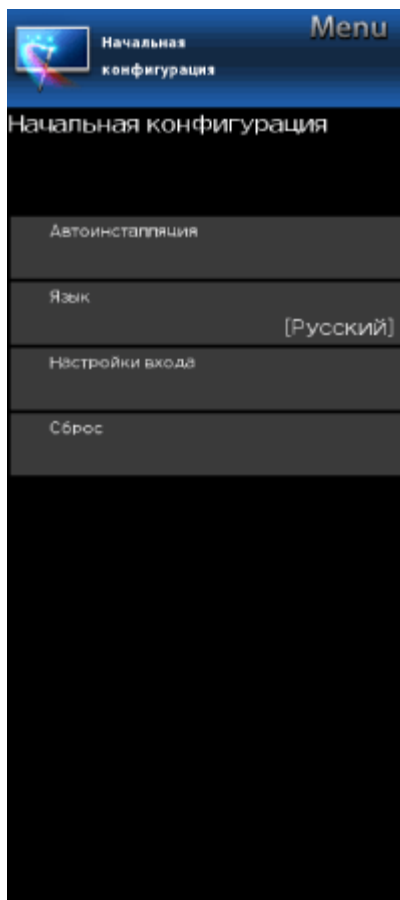
#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Если (цветное) изображение не отображается, попробуйте изменить тип входного сигнала на другой.
- Для получения информации о типе сигнала обратитесь к инструкции по эксплуатации внешнего оборудования.

#### Пропуск вход. сигнала

Эта настройка позволяет пропускать входы HDMI или PC IN («PC IN, COMPONENT, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 и VIDEO») при переключении в меню «Выбор входа».

Пример



## Начальная конфигурация (продолжение)

### Настройки входа

#### Цветовая система

Выберите систему видеосигнала, совместимую с вашим оборудованием, из приведенного ниже списка:

**Авто/NTSC/PAL-M/PAL-N**

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Параметр «Цветовая система» можно задать только для монитора или входа VIDEO IN.

#### Установка HDMI CEC Link

Выберите настройки для использования системы управления LINK.

Задайте настройки в разделе меню «Первоначальная установка» > «Настройки входа» > «Установка HDMI CEC Link».

[\(См. стр. 6-2.\)](#)

#### Точная Sync

Положение вводимого с ПК изображения можно настроить в меню «Первоначальная установка» > «Настройки входа» > «Точная Sync».

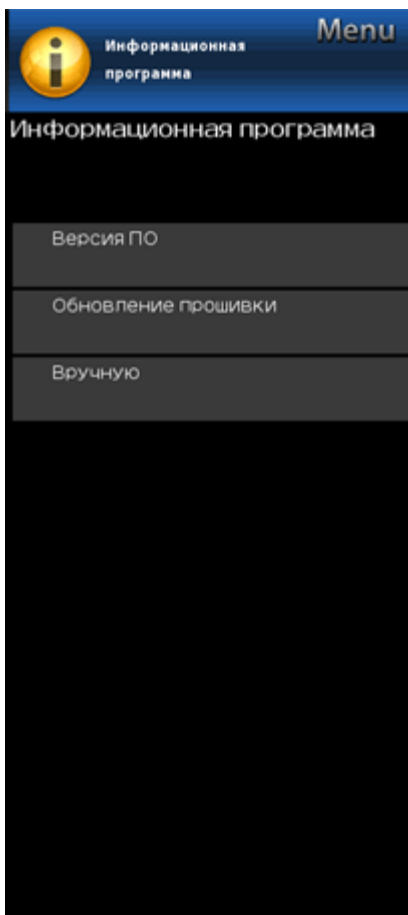
[\(См. стр. 7-1.\)](#)

### Сброс

Если после выполнения разнообразных настроек вы не можете восстановить нормальные установки, можно выполнить сброс с использованием заводских предустановок.



Пример



## Информационная программа

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения инструкций по работе с экранным меню, [См. стр. 4-3.](#)

### Версия ПО

Отображается текущая версия программного обеспечения монитора.

### Обновление прошивки

Она используется для обновления программного обеспечения с целью улучшения функциональности монитора.

- 1 Нажмите **MENU**, чтобы открыть экран MENU, и затем с помощью **◀/▶** выберите пункт «Информационная программа».
- 2 С помощью **▲/▼** выберите «Обновление прошивки» и затем нажмите **ENTER**.
- 3 С помощью **▲/▼** выберите «Ручное обновление» или «Настройка автообновления» и затем нажмите **ENTER**.
  - Дальнейшие операции варьируются в зависимости от настроек.

### Настройка автообновления

Когда монитор включен или когда осуществляется доступ к Интернет-приложению, эта функция разрешает автоматическое подключение монитора к сети и проверку обновлений.

Когда доступно обновление, отображается соответствующее сообщение.

С помощью **◀/▶** выберите «Да» и затем нажмите **ENTER**, чтобы открыть экран загрузки.

[\(См. стр. 4-10.\)](#)

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Эта функция не действует в отсутствие высокоскоростного подключения или когда установка через Интернет недоступна.
- Также может отображаться сообщение, когда работает какое-либо приложение. Содержимое сообщения зависит от приложения.

### Ручное обновление

Выберите метод для ручного обновления программного обеспечения.

**Обновление с носителя USB:** Выполнение обновления программного обеспечения с использованием накопителя USB, содержащего файл обновления. (См. «Обновление программного обеспечения с накопителя USB».)

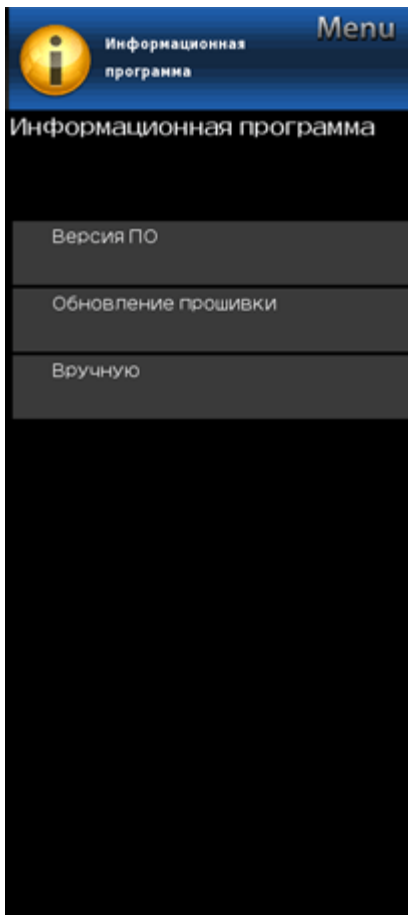
**Обновление из сети:** Загрузка файла обновления через сеть с последующим обновлением программного обеспечения.

[\(См. стр. 4-10.\)](#)

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для выполнения обновления программного обеспечения через сеть необходимо наличие высокоскоростного подключения к сети Интернет с соответствующими настройками. [\(См. стр. 8-1.\)](#)
- В зависимости от скорости подключения к сети Интернет и других факторов, процедура обновления может занять некоторое время, необходимое для получения доступа и загрузки файлов обновления.

Пример



## Информационная программа (продолжение)

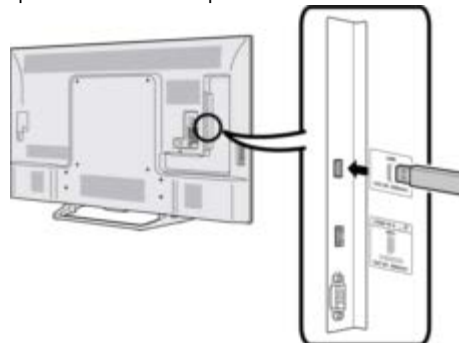
### Обновление прошивки

#### Ручное обновление

#### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

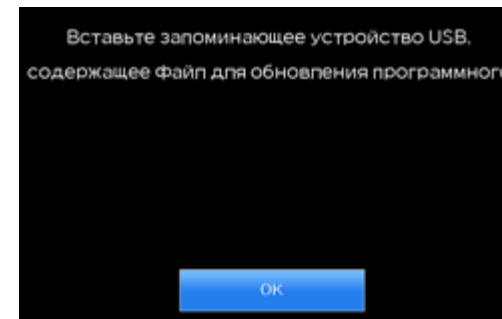
- В процессе обновления программного обеспечения не извлекайте накопитель USB и не отключайте сетевой шнур (AC) от электросети.
- Обязательно выполняйте описанную ниже процедуру целиком, не пропуская никаких шагов. В противном случае, монитор может, например, не прочитать данные с носителя USB, и обновление программного обеспечения закончится неудачей.

1 Вставьте накопитель USB с файлом обновления в терминал USB монитора.



2 С помощью ▲/▼ на экране «Ручное обновление» выберите «Обновление с носителя USB» и нажмите ENTER.

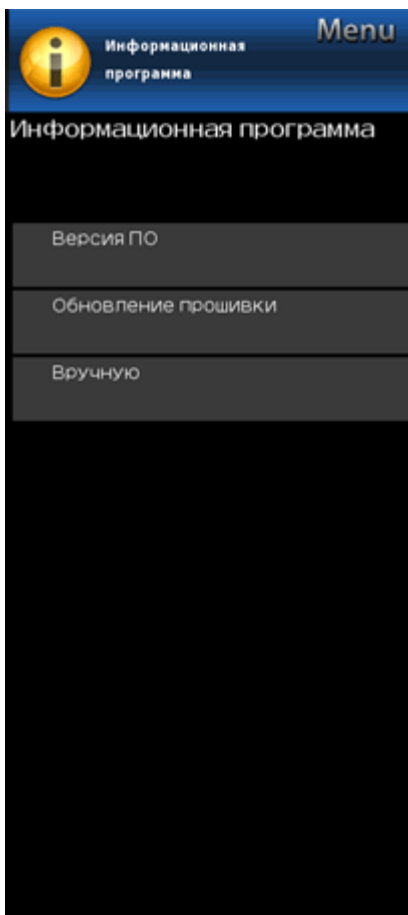
3 Нажмите ENTER, чтобы запустить проверку данных на накопителе USB.



4 Во время проверки данных мигает надпись «Выполняется проверка».

- Отображается текущая версия программного обеспечения монитора и версия файла обновления на накопителе USB.
- Если накопитель USB не установлено должным образом или на накопителе USB не удастся найти корректный файл обновления, отображается сообщение об ошибке. Проверьте файл на накопителе USB и затем повторно вставьте накопитель USB должным образом.

Пример



## Информационная программа (продолжение)

### Обновление прошивки

#### Ручное обновление

#### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

- В процессе обновления программного обеспечения не извлекайте накопитель USB и не отключайте сетевой шнур (AC) от электросети.

5 После успешного обновления программного обеспечения отображается экран, на котором указано, что процесс завершен.

После отображения этого экрана монитора автоматически выключается и затем включается снова.

- Если обновление не удалось, проверьте файл на устройстве памяти USB и попробуйте выполнить обновление программного обеспечения снова.
- 6 Извлеките накопитель USB.

#### Обновление программного обеспечения через сеть

- 1 С помощью ▲/▼ на экране «Ручное обновление» выберите «Обновление из сети» и нажмите **ENTER**.
  - Монитор подключается к сети и выполняет проверку обновлений.
  - Для отмены нажмите **ENTER**.
- 2 Отображается текущая и последняя версия программного обеспечения монитора. Для обновления программного обеспечения монитора выберите «Да» и затем нажмите **ENTER**.
  - Когда не удается осуществить подключение к серверу или обновление недоступно, отображается соответствующее сообщение. Если не удается осуществить подключение к серверу, проверьте состояние высокоскоростного подключения и настройки сети Интернет.
- 3 После загрузки файла обновления запускается процесс обновления программного обеспечения.

#### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

- В процессе обновления программного обеспечения не отключайте сетевой шнур (AC) от электросети.
- 4 После успешного обновления программного обеспечения отображается экран, на котором указано, что процесс завершен. Отображается экран, на котором указано, что обновление завершено. Через 4 секунды монитор автоматически перезагружается.
- Если обновление программного обеспечения не выполнено должным образом, проверьте высокоскоростное подключение и настройки сети Интернет и затем попробуйте обновить программное обеспечение снова.

#### Вручную

На экране отображается встроенное руководство по эксплуатации. Вы можете прочесть информацию о том, как пользоваться этим устройством.

Пример



## Настройки изображения

Настройка изображения с использованием описанных ниже параметров.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения инструкций по работе с экранным меню, см. стр. 4-3.

Выбранный пункт	◀ кнопка	▶ кнопка
Подсветка	Экран становится темнее	Экран становится ярче
Контраст	Для уменьшения контрастности	Для увеличения контрастности
Яркость	Для уменьшения яркости	Для увеличения яркости
Цвет	Для уменьшения насыщенности цвета	Для увеличения насыщенности цвета
Оттенок	Тона кожи смещаются в направлении красного	Оттенки кожи становятся более зеленоватыми
Резкость	Для уменьшения резкости	Для увеличения резкости

- Для сброса всех измененных параметров изображения с возвратом к заводским предустановкам с помощью ▲/▼ выберите «Сброс», нажмите **ENTER**, затем с помощью ▲/▼ выберите «Да» и затем нажмите **ENTER**.

## Режим AV (изменение качества изображения)

Настройки воспроизведения звука и видеосигнала можно изменить, чтобы они соответствовали просматриваемой программе или входному содержанию.

Для применения пользовательских настроек к каждому входу монитора можно использовать режим USER. Для удобства, эти настройки автоматически сохраняются по мере их ввода.

**СТАНДАРТНЫЙ:** Для вывода высокоточного изображения при нормальном освещении.

**КИНОФИЛЬМ:** Для просмотра кинофильма.

**ПК:** Для ПК.

**ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ:** Дают возможность пользователю изменять настройки по желанию. Вы можете установить режим для каждого источника входного сигнала.

**ДИНАМИЧНЫЙ:** Предназначен для получения четкого изображения с подчеркнутым контрастом, что полезно при просмотре спортивных программ.

**ДИНАМИЧНЫЙ(Фиксирован.):** Изменение настроек изображения и звука с установкой заводских предустановок. Регулировки не предусмотрены.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для каждого режима входного сигнала можно выбрать свою установку AV MODE. (Например, выбирайте STANDARD для входного сигнала монитора и DYNAMIC для входа COMPONENT.)

Пример



## Настройки изображения (продолжение)

### Автоматический датчик освещения (Датчик освещенности)

Автоматически регулирует яркость экрана.

**ВЫКЛ:** Яркость фиксируется на значении, установленном в меню «Подсветка».

**ВКЛ:** Автоматическая регулировка.

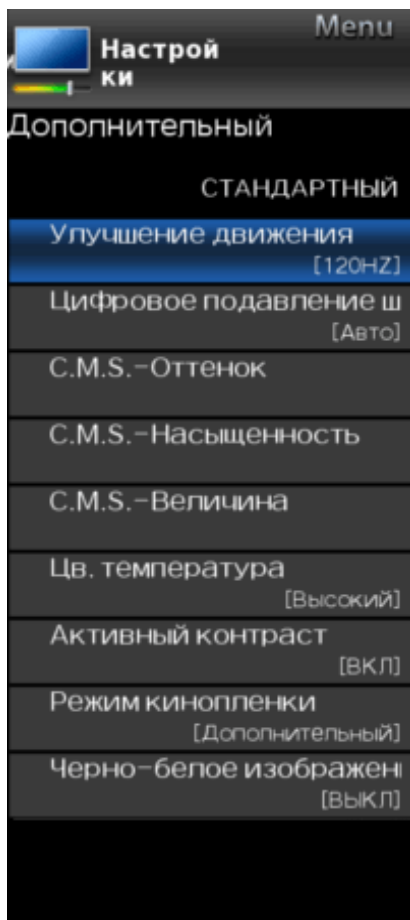
**Вкл: Индикац.:** На экране отображается индикация датчика освещенности, в то время как осуществляется регулировка яркости экрана.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании установки «ВКЛ» датчик освещенности производит измерение уровня окружающего света и автоматически регулирует яркость подсветки. Следите за тем, чтобы датчик освещенности не был загорожен посторонними предметами, что может отрицательно повлиять на его работу.
- Когда выбрана установка «Вкл: Индикац.», на экране отображается индикация датчика освещенности, в то время как датчик освещенности осуществляет регулировку яркости экрана.



Пример



## Настройки изображения (продолжение)

### Дополнительный

#### Улучшение движения

Для обеспечения более четкого просмотра видео с быстрым движением используйте функцию «Улучшение движения».

Выбранный пункт	Описание
AquoMotion240	Включение или выключение драйвера светодиодной (LED) подсветки на частоте 120 Гц.
120Гц	Для получения более четких изображений.
ВЫКЛ	Исходное изображение.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании функции «Улучшение движения» на изображениях может появляться шум. В этом случае выберите для функции установку «ВЫКЛ».

#### Цифровое подавление шума

Обеспечивает повышенную четкость воспроизведения видео.

**Авто:** Автоматическая регулировка уровня шумоподавления.

**Высокий/Средний/Низкий:** Вы можете сами выбрать желаемый уровень для обеспечения четкости просматриваемого видео.

**ВЫКЛ:** Никаких настроек не производится.

#### С.М.С. (Система управления цветопередачей)

Управление цветовыми тонами осуществляется с использованием шестичетной схемы.

**С.М.С.-Оттенок:** Это стандартная регулировка для придания цветам красноватого или синеватого оттенка.

**С.М.С.-Насыщенность:** Служит для увеличения или уменьшения насыщенности выбранного цвета.

**С.М.С.-Величина:** Чем выше значение, тем ярче изображение.

Чем ниже значение, тем темнее изображение.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для сброса всех измененных параметров с возвратом к заводским предустановкам нажмите ▲/▼ и выберите «Сброс», затем нажмите ENTER.

#### Цв. температура (Цветовая температура)

Для улучшения баланса белого используйте коррекцию цветовой температуры.

**Высокий:** Белый с синеватым оттенком

**Средний:**



**Низкий:** Белый с красноватым оттенком

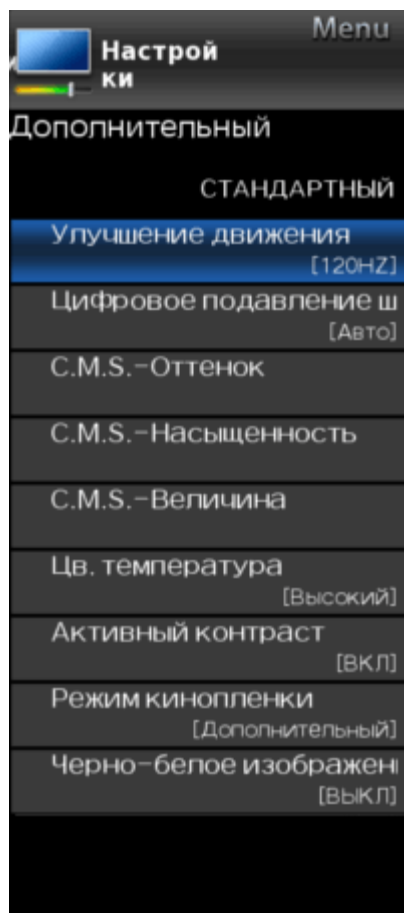
#### Тонкая подстройка цветовой температуры

Баланс белого может регулироваться между максимумом в +30 и минимумом -30 для каждой цветовой температуры.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для сброса всех измененных параметров с возвратом к заводским предустановкам нажмите ▲/▼ и выберите «Сброс», затем нажмите ENTER.

Пример



## Настройки изображения (продолжение)

### Дополнительный

#### Активный контраст

Служит для автоматической настройки контраста изображения в соответствии с воспроизводимым сюжетом.

**ВКЛ:** Обеспечивает высокий контраст изображения.

**ВЫКЛ:** Никаких настроек не производится.

#### Режим киноплёнки (3:2 преобразование)

Эта функция обеспечивает высококачественное воспроизведение изображений, изначально кодированных в режиме 24 кадра/с, например, фильмов.

**Дополнительный:** Снижение эффектов неравномерности движения в кинофильмах. Можно выбрать желаемый уровень снижения дрожания изображения от 0 до +10.

**СТАНДАРТ:** Воспроизведение изображения с равными промежутками времени на каждый кадр, как в кинотеатре.

**ВЫКЛ:** Обычный режим просмотра.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- «Режим киноплёнки» может не действовать с сигналами некоторых типов.
- Режим «СТАНДАРТ» может не действовать с сигналами некоторых типов.

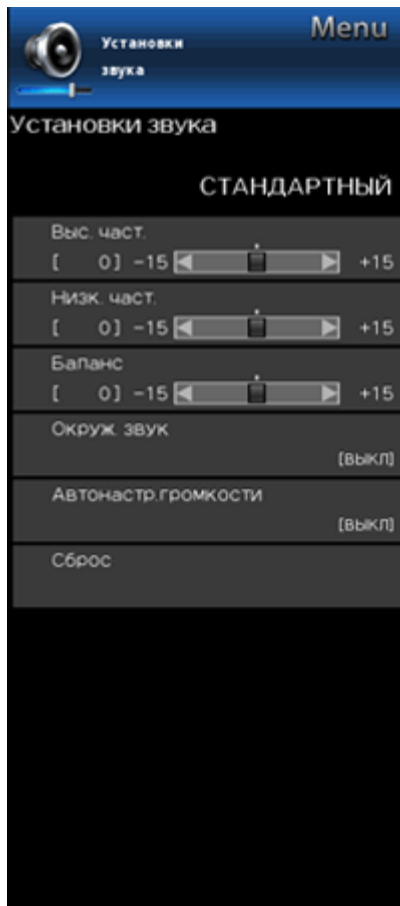
### Черно-белое изображение

Предназначается для просмотра видео в черно-белом режиме.

### Сброс

Возвращает параметры настройки изображения к заводским предустановкам. Для выполнения сброса выберите «YES» и затем нажмите **ENTER**.

Пример



## Установки звука

Вы можете отрегулировать качество звука по своему предпочтению с помощью указанных ниже установок.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения инструкций по работе с экранным меню, [См. стр. 4-3.](#)

Выбранный пункт	◀ кнопка	▶ кнопка
Выс. част.	Для ослабления высоких частот	Для усиления высоких частот
Низк. част.	Для ослабления низких частот	Для усиления низких частот
Баланс	Для ослабления звука из правого громкоговорителя	Для ослабления звука из левого громкоговорителя

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Когда для опции «Выбор выхода» выбрана установка «Переменный», меню настроек звука отображается затемненным. [\(См. стр. 4-6.\)](#)
- Для сброса всех измененных параметров аудио с возвратом к заводским предустановкам, с помощью ▲/▼ выберите «Сброс», нажмите **ENTER**, затем с помощью ▲/▼ выберите «Да» и затем нажмите **ENTER**.

## Объёмный звук

Функция объемного звука служит для создания эффекта объемного звучания из динамиков.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Когда для опции «Выбор выхода» выбрана установка «Переменный», меню настроек звука отображается затемненным. [\(См. стр. 4-6.\)](#)
- Для некоторых дисков может потребоваться изменение настроек вашего проигрывателя BD/DVD. В этом случае, пожалуйста, обратитесь к руководству по эксплуатации вашего проигрывателя BD/DVD.

## Автонастр. громкости

Различные источники звука иногда не обеспечивают одинаковый уровень громкости, как, например, программа и рекламные паузы в ней. Эту проблему помогает отчасти решить функция автоматической регулировки громкости (Автонастр. громкости) путем выравнивания уровней.

**ВКЛ:** Снижение разности в громкости между разными источниками звукового сигнала. В результате, выполняется автоматическая регулировка в соответствии с уровнем сигнала.

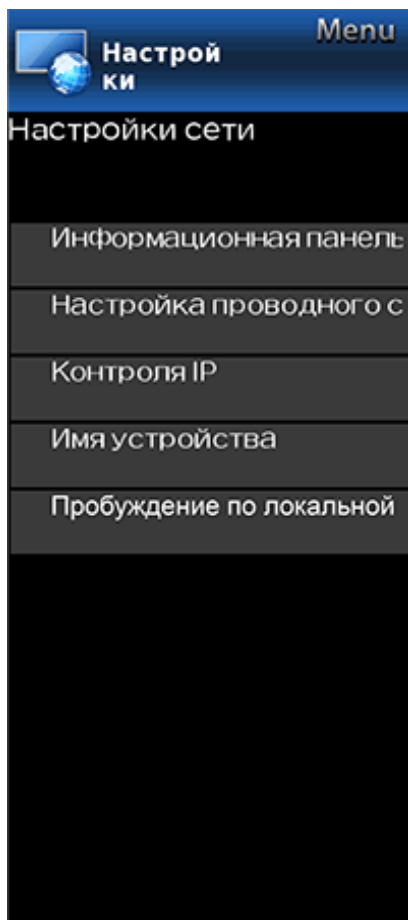
**ВЫКЛ:** Никаких настроек не производится.

## Сброс

Возвращает параметры настройки звука к заводским предустановкам. Для выполнения сброса выберите «YES» и затем нажмите **ENTER**.



Пример



## Настройки сети

### Информационная панель

Вы можете открыть список основных настроек сети.

### Настройка проводного соединения

Настройки IP-адреса можно задать вручную.

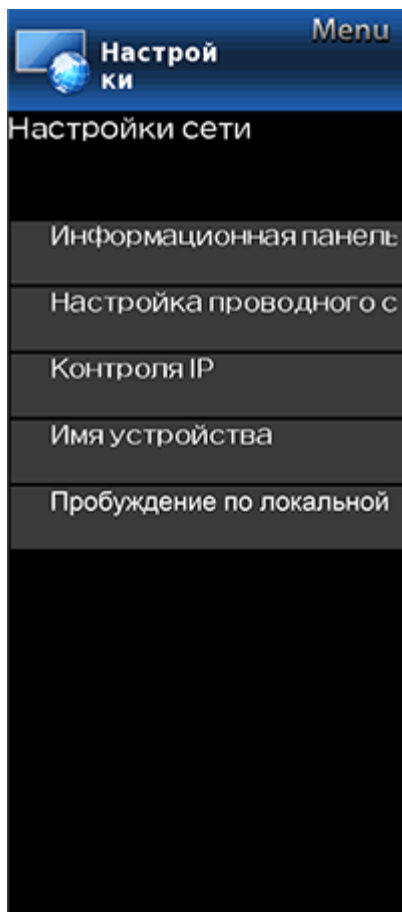
- Для опции «Тип подключения» можно выбрать установку «Авто» или «Вручную».
- Проверьте, какие численные значения отображаются для каждой параметра настройки.
- Если имеются какие-либо настройки без чисел, введите соответствующие числа, следуя инструкциям на экране.
- Введите IP-адрес и другие параметры, используя кнопки 0-9 пульта дистанционного управления.

### Контроль IP

Настройте эту функцию для управления монитором с оборудования, подключенного с использованием локальной сети LAN.

[\(См. стр. 7-3.\)](#)

Пример



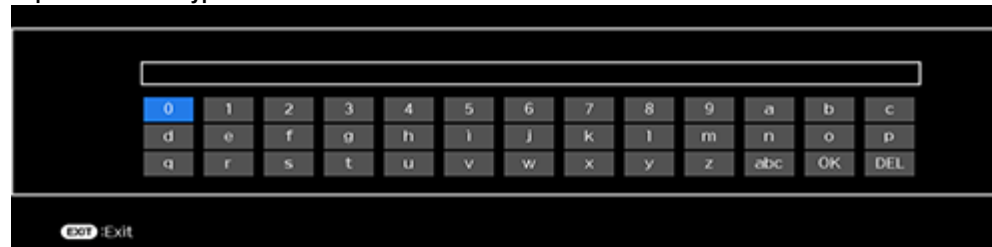
## Настройки сети (продолжение)

### Имя устройства

Настройте эту функцию для управления монитором с оборудования, подключенного с использованием локальной сети LAN. [\(См. стр. 7-3.\)](#)

Для ввода текста в поле имени устройства используйте экранную клавиатуру.

#### Экранная клавиатура



#### ABC

Переключение символов на верхний регистр. Если нажать «abc» снова, то символы переключатся на нижний регистр.

«:&12»

Переключение между режимами ввода букв, цифр, символов и т.д.

#### OK

Служит для подтверждения введенных данных и закрытия экранной клавиатуры.

#### пробел

Служит для ввода пробела.

#### DEL

Удаление строки знаков.

### Пробуждение по локальной

Вы можете включить или выключить функцию Пробуждение по локальной

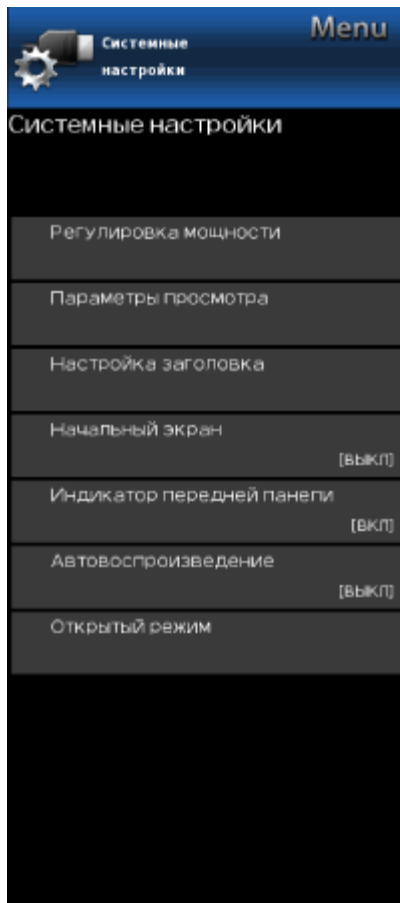
**Включить:** функция Пробуждение по локальной доступна.

**Отключ.:** функция Пробуждение по локальной недоступна.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Функция Пробуждение по локальной (Магический пакет) может использоваться для включения монитора через проводную сеть (LAN).
- При выключении функции Пробуждение по локальной снижается энергопотребление в режиме ожидания.

Пример



## Системные настройки

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения инструкций по работе с экранным меню, [См. стр. 4-3.](#)

### Регулировка мощности

Настройки управления питанием позволяют экономить энергию.

#### Нет сигнала выкл

Когда включена эта функция, монитор автоматически выключается, в том случае, если в течение более 15 минут на него не подается никакого сигнала.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- За 5 минут до отключения питания оставшееся время начинает отображаться на экране с обновлением каждую минуту.
- Эта функция может не распознавать конец трансляции программы на мониторе.

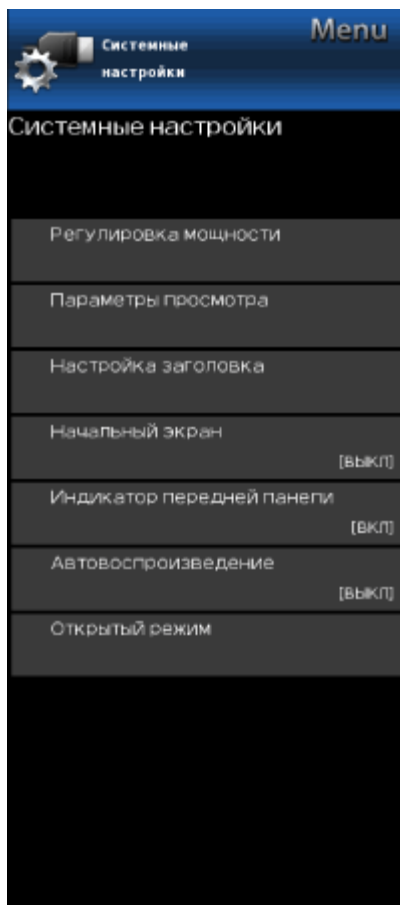
#### Нет операций выкл

Когда вы включаете эту функцию, монитор автоматически выключается в том случае, если в течение более 3 часов с ним не выполняется никаких операций.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- За 5 минут до отключения питания оставшееся время начинает отображаться на экране с обновлением каждую минуту.

Пример





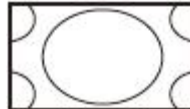

## Системные настройки (продолжение)

## Параметры просмотра

## Режим просмотра

Эта функция изменяет размер экрана. Выберите опцию меню «Параметры просмотра», чтобы отобразить экран меню «Режим просмотра». Варианты меню «Режим просмотра» различаются в зависимости от источника входного сигнала.

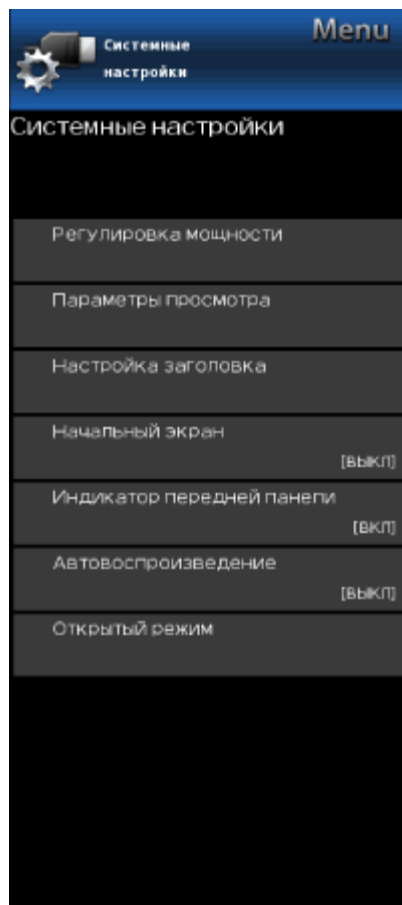
## Для источников видео HD

Растянуть	Поточечно (Полноэкранный)	S.Stretch (Интеллектуальное растяжение)	Масштабирование
 <p>Подходит для просмотра широкоэкранного источника видео с соотношением сторон 1,78:1, однако в режиме растяжения снизу и сверху экрана все же отображаются чрезвычайно тонкие черные полосы.</p>	 <p>В режиме «Поточечно» количество пикселей на экране и разрешение сигнала совпадают. Если используется «Полноэкранный» режим, количество пикселей на экране и разрешение сигнала различаются. В обоих случаях изображение полностью заполняет весь экран.</p>	 <p>Подходит для растягивания источника видео с соотношением сторон 4:3, чтобы видеоизображение заполняло весь экран.</p>	 <p>Подходит для просмотра широкоэкранного источника видео с соотношением сторон 2,35:1 на полном экране.</p>

## ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании поточечного или полноэкранного режима по краям экрана могут быть заметны полосы или шум. Для исправления этого дефекта, пожалуйста, смените режим просмотра.

Пример



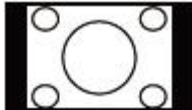



## Системные настройки (продолжение)

## Параметры просмотра

## Режим просмотра

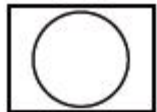
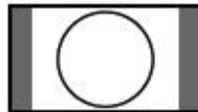

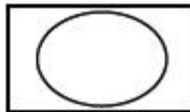
Для источников видео с соотношением сторон 4:3

Пример: Соотношение размеров изображения и экрана

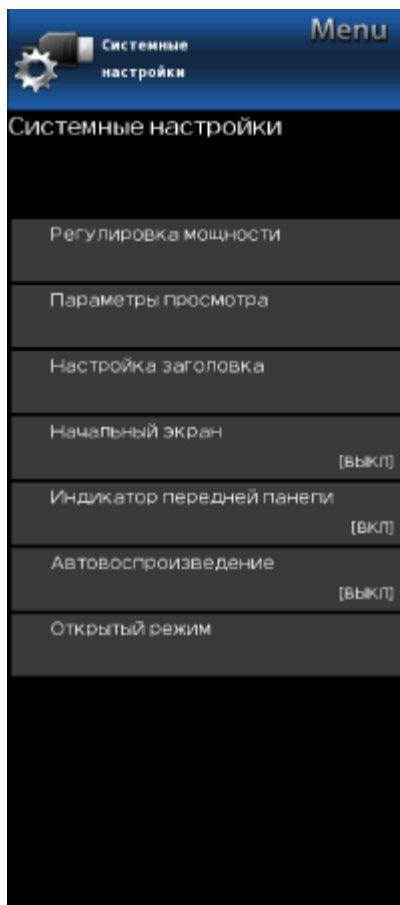
Боковая полоса	S.Stretch (Интеллектуальное растяжение)	Масштабирование	Растянуть
 <p>Подходит для просмотра обычного источника видео с соотношением сторон 4:3 в нормальном формате.</p>	 <p>Подходит для растягивания источника видео с соотношением сторон 4:3, чтобы видеоизображение заполняло весь экран.</p>	 <p>Подходит для просмотра широкоэкранных анаморфных форматов DVD с соотношением сторон 2,35:1 на полном экране.</p>	 <p>Этот режим полезен для форматов DVD с соотношением сторон 1,78:1. При просмотре изображений с DVD с соотношением сторон 1,85:1 в режиме растяжения, снизу и сверху экрана все же отображаются чрезвычайно тонкие черные полосы.</p>

Для просмотра видео с носителей USB или видео из домашней сети

Пример: Соотношение размеров изображения и экрана

Вход. Сигнал	Авто	Оригинал	Растянуть
	 <p>Сохраняется исходное соотношение сторон с отображением на весь экран.</p>	 <p>Изображение выводится в исходном размере.</p>	 <p>Изображение заполняет весь экран.</p>

Пример



## Системные настройки (продолжение)

### Параметры просмотра

#### Режим просмотра

Для ПК

Пример: Соотношение размеров изображения и экрана

Вход. Сигнал	Нормальный	Растянуть	Поточечно
	Сохраняется исходное соотношение сторон с отображением на весь экран.	Изображение заполняет весь экран.	Определяется разрешение сигнала и на экране выводится изображение с таким же количеством пикселей.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Прежде чем менять настройки, подключите ПК. См. руководство по установке.
- Доступный для выбора размер экрана зависит от типа входного сигнала.

#### Только звук

При прослушивании музыки из музыкальной программы вы можете выключить экран и наслаждаться только звуком.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Изображение на экране вернется в нормальный режим при нажатии какой-либо кнопки (за исключением тех, что предназначены для настройки звука, например, **VOL**, **MUTE**).

#### Изменение СС

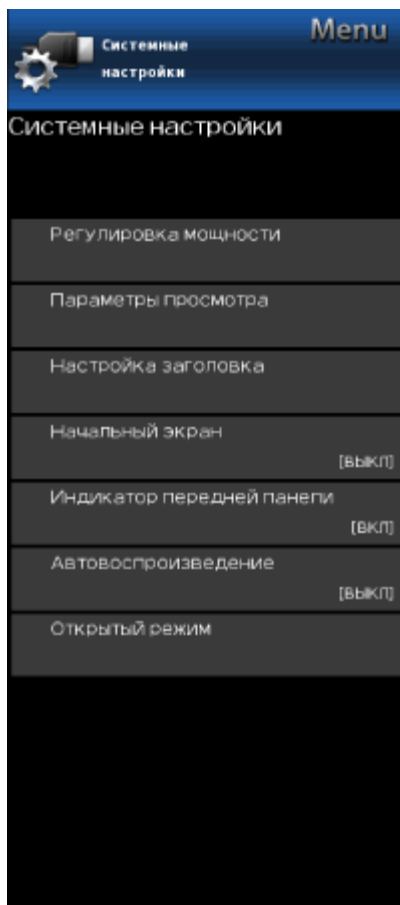
Дает возможность изменять отображение скрытых субтитров. Выберите опцию меню «Изменение СС» для отображения информации скрытых субтитров.

- Отображаемая информация варьируется в зависимости от просматриваемого видео.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Титры доступен для ввода видео. Он не доступен для компонентного входа.

## Пример

Системные настройки  
(продолжение)

## Настройка заголовка

Эта функция дает возможность настройки внешнего вида экрана скрытых субтитров в соответствии с вашими предпочтениями.

**Размер/Эффект границ/Цвет границ/Цвет текста/Цвет фона/Непрозрачность текста/Непрозрачность фона**

## Начальный экран

Когда активирована эта функция, то при включении монитора будет отображаться логотип SHARP.

## Индикатор передней панели

Когда для этой функции выбрана установка «ВКЛ», включается светодиодный (LED) индикатор на передней панели монитора.

## ПРИМЕЧАНИЕ

- «ВКЛ» является заводской предустановкой по умолчанию. Если вы хотите, чтобы светодиодный (LED) индикатор был выключен, выберите для этой функции установку «Выкл».

## Автовоспроизведение

Можно автоматически запустить мультимедийный проигрыватель для воспроизведения файлов с носителя USB или веб-браузер.

**Выкл:** Эта функция не действует.

**USB:** После включения питания запускается непрерывное воспроизведение видео или демонстрация слайдов.

**Обозреватель Интернета:** После включения питания запускается непрерывное воспроизведение видео или демонстрация слайдов.

## ПРИМЕЧАНИЕ

- При непрерывном воспроизведении видео из нескольких видеороликов экран становится черным в процессе загрузки следующего видеоролика. Для сокращения периодов с черным экраном настройте соответствующим образом размер данных.
- Создайте папку с именем «AutoPlay» в корневой директории накопителя USB (первая директория, когда открывается накопитель USB) и сохраните в этой папке видеоролики или неподвижные изображения, предназначенные для воспроизведения.

- Когда видео и неподвижные изображения сохраняются в папке «AutoPlay», видео имеет приоритет, а неподвижные изображения не воспроизводятся.
- Накопитель USB необходимо вставить в терминал монитора, прежде чем выключать монитора.
- Если на накопителе USB имеются изображения, но они не воспроизводятся на экране, перейдите в режим USB и проверьте, правильно ли отображаются файлы изображений, находящиеся на носителе USB.
- Она будет прервана операции дистанционного управления. Через несколько минут он автоматически начнет снова.

## Открытый режим

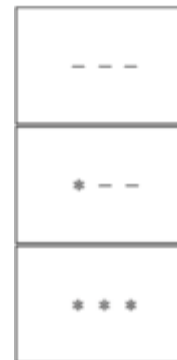
## 1. Как перейти на экран настроек публичного режима

1. Предусмотрено два способа перехода в публичный режим.

① Нажмите ▲/▼/◀/▶, чтобы выбрать "ТВ МЕНЮ" > "Параметры системы" > "Public Mode", и нажмите **ENTER**.

② Одновременно нажмите на мониторе кнопки "ВХОД" и "VOL (+)" и включите питание.

2. Откроется экран ввода пароля.



## Процедура

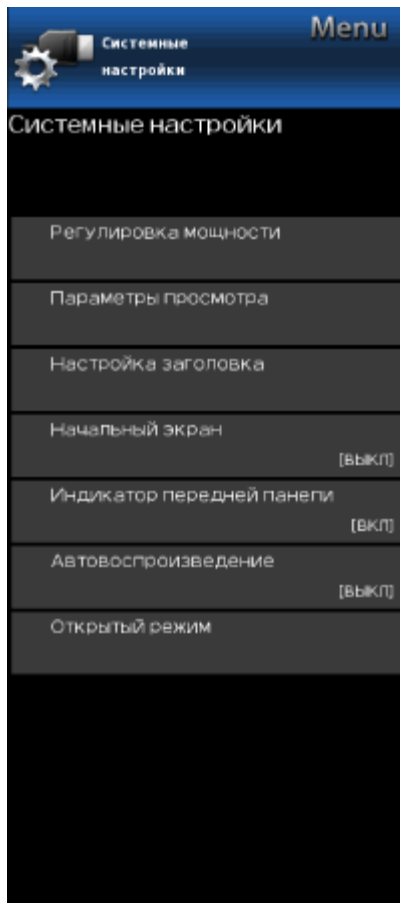
- Ввод производится слева направо.
- Используйте кнопки с цифрами на пульте дистанционного управления: с [1] по [9] и [0]. Нажатие других кнопок недопустимо.
- После ввода с использованием кнопок с цифрами, "-" изменится на "\*".
- После ввода 3 цифр переместиться на один разряд вправо
- После ввода 3 цифр выполняется проверка пароля.

3. Теперь 3-значный пароль подтвержден.

Для перехода на экран публичного режима необходимо ввести пароль [0] [2] [7].

При вводе любого другого пароля осуществляется переход в нормальный режим.

Пример



## Системные настройки (продолжение)

### публичного режима

#### 2. Как выйти с экрана настроек публичного режима

Выйти с экрана настроек публичного режима можно описанными ниже способами.

- Выключите питание кнопкой "POWER".
- Выберите "EXECUTE".

#### 3. Меню публичного режима

На экране не отображаются подсказки. Процедура настройки

- Выключите питание кнопкой "POWER".
- Для перемещения курсора вверх и вниз используйте кнопку "курсор ВВЕРХ/ВНИЗ" (удаленный контроллер) или кнопку "CH (▲)/(▼)" (удаленный контроллер и монитор).
- Для изменения настроек используйте кнопку "ВПРАВО/ВЛЕВО" (удаленный контроллер) или кнопку "VOL (+)/(-)" (удаленный контроллер и монитор).
- Для сохранения новых настроек выберите "EXECUTE" и нажмите кнопку "ENTER" (удаленный контроллер) или кнопку "Input" (монитор).

#### 4. Как использовать USB-клон

Это функция, которая копирует пользовательские настройки одного монитора на другие мониторы или копирует предыдущие пользовательские настройки в себя. Клонирование доступно между одной и той же моделью.

1. Вставьте USB-память в монитор.
2. Войдите в общедоступный режим.
3. Выберите "COPY MODE".
4. Затем выберите "TV → USB [Start]".
5. "USB Cloning Finished." Сообщение завершается, когда оно завершено, затем выберите "Reset". Монитор перезагрузится.
6. Вставьте USB, который имеет данные от Monitor, на другой монитор или сам.
7. Войдите в общедоступный режим.
8. Выберите "COPY MODE".
9. Затем выберите "USB → TV [Start]".
10. "USB Cloning Finished." Когда оно будет завершено, после чего выберите "Reset". Монитор перезагрузится.
11. Подтвердите, что пользовательский параметр скопирован.

PUBLIC MODE	
POWER ON FIXED	[ VARIABLE ]
MAXIMUM VOLUME	[ 100 ]
VOLUME FIXED	[ VARIABLE ]
VOLUME FIXED LEVEL	[ 30 ]
RC BUTTON	[ RESPOND ]
PANEL BUTTON	[ RESPOND ]
MENU BUTTON	[ RESPOND ]
AV POSITION FIXED	[ VARIABLE ]
ON SCREEN DISPLAY	[ YES ]
INPUT MODE START	[ NORMAL ]
INPUT MODE FIXED	[ VARIABLE ]
LOUD SPEAKER	[ ON ]
RC_PATH_THROUGH	[ OFF ]
REMOTE POWON	[ ENABLE ]
PUBLIC MODE	[ OFF ]
RESET	
EXECUTE	
COPY MODE	

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Обратитесь к руководству по эксплуатации на английском языке, чтобы получить более подробную информацию о пунктах меню



## Подготовка

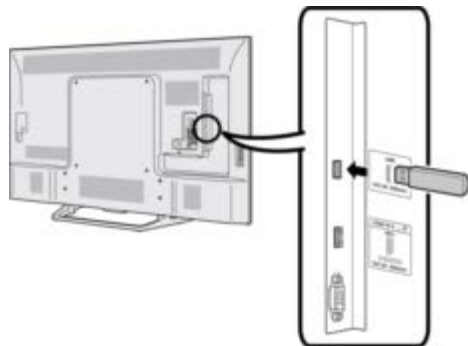
Для просмотра изображений, прослушивания музыки и просмотра видео можно подключить накопитель USB, жесткий диск USB, или сервер домашней сети.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Монитор может не распознавать некоторые данные, записанные на накопитель USB/жесткий диск USB/сервер домашней сети.
- Для чтения данных, записанных с использованием множества файлов или папок на накопителе USB/жестком диске USB/сервере домашней сети, может потребоваться некоторое время.
- Используйте только буквенно-цифровые символы для обозначения файлов.
- Имена файлов, содержащие более 80 символов (возможно отличие в зависимости от набора символов), могут не отображаться.

## Подключение накопителя USB/жесткого диска USB

Вставьте накопитель USB с записанными фотографиями, музыкой или видеороликами в терминал USB монитора.



- При подключении жесткого диска USB проследите за тем, чтобы этот жесткий диск был оснащен блоком питания.
- Не отключайте накопитель USB или карту памяти от монитора в процессе передачи файлов, демонстрации файлов или переключения экранов, а также до выхода из режима «USB» на экране со списком INPUT.
- Не подключайте к монитору и не отключайте от него накопитель USB/жесткий диск USB несколько раз подряд.
- При использовании устройства чтения карт сначала подключайте накопитель USB.

### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

- При подключении накопителя USB к терминалу USB монитора не используйте удлинительный кабель USB.
- При использовании удлинительного кабеля USB накопитель USB может работать с монитором некорректно.

## Подключение к серверу домашней сети

Подключите монитор к серверу домашней сети с помощью кабеля ETHERNET.



### ПРИМЕЧАНИЕ

- Не отключайте монитор от сервера домашней сети в процессе передачи файлов, переключения с одного экрана на другой или до выхода из режима «Домашняя сеть» на экране со списком INPUT.
- Не подключайте монитор и не отключайте его от сервера домашней сети несколько раз подряд.



## Выбор папок для воспроизведения

- Для воспроизведения данных с накопителя USB вставьте этот накопитель USB в терминал монитора.
  - Для переключения обратно в режим USB после переключения из режима USB в другой режим используйте описанную ниже процедуру.
- 1 Выберите «USB» или «Домашняя сеть» на экране со списком INPUT.
  - 2 Воспользуйтесь кнопками для выбора опции «Фото», «Музыка» или «Видео» а затем нажмите кнопку **ENTER**.

### Пример



- 3 С помощью выберите нужную папку и затем нажмите **ENTER**.
  - В режиме воспроизведения музыки изменение опции «Режим просмотра» блокируется. Когда используется «Режим видео», можно выбирать установки «Авто», «Оригинал» или «Растянуть».
  - Когда используется «Режим видео», видеоролики с меньшим размером в пикселях, чем количество пикселей на экране, отображаются в исходном размере. В этих случаях переключите «Режим просмотра» в состояние «Авто», чтобы видеоизображение заполняло весь экран.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Максимальное количество отображаемых в списке устройств USB – 16, максимальное количество серверов домашних сетей – 10.

### Совместимость устройства USB

Устройство USB	Запоминающее устройство USB, устройство USB для считывания карт памяти (класс Mass Storage), Жесткий диск USB
Файловая система	FAT/FAT32, NTFS (только жесткий диск USB)
Формат файла фотоснимка	JPEG (.jpg) (DCF2.0-совместимый)
Формат музыкального файла	MP3 (.mp3) Битрейт: 32 к, 40 к, 48 к, 56 к, 64 к, 80 к, 96 к, 112 к, 128 к, 160 к, 192 к, 224 к, 256 к, 320 кбит/с Частота дискретизации: 32 к, 44,1 к, 48 кГц



## Выбор папок для воспроизведения (продолжение)

Формат файла видео			
Расширение файла	Контейнер	Видео	Звук
.avi	AVI	MPEG-1 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.mkv	MKV	MPEG-1 MPEG-2 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264)	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.asf .wmv	ASF WMV	MPEG-4 SP/ASP(XviD) WMV 7/8/9	LPCM WMA
.mp4	MP4	MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3
.mpg .mpeg	MPG	MPEG-1 MPEG-2	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Файлы прогрессивного формата jpeg не поддерживаются.
- Воспроизведение с устройств USB 1.1 может не осуществляться должным образом.
- Функционирование с использованием USB-концентраторов не гарантируется.
- В зависимости от файла некоторые форматы видеофайлов могут не воспроизводиться.
- Некоторые изображения могут не отображаться с правильным соотношением сторон, что зависит от формата файла.

### Совместимость с сервером домашней сети

Формат файла фотоснимка	JPEG
Формат музыкального файла	LPCM, MP3
Формат файла видео	AVI, ASF, MP4, WMV, MPG

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Файлы прогрессивного формата jpeg не поддерживаются.
- В зависимости от особенностей файла или сервера, некоторые видеофайлы могут не воспроизводиться.



## Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети

### ПРИМЕЧАНИЕ

- В этом разделе приведен пример изображения экрана режима USB. В режиме домашней сети оно может несколько отличаться.

### Режим фотоснимка

#### Просмотр миниатюр

#### ПРИМЕР



#### Кнопки для операций с миниатюрами

Кнопки	Описание
▲/▼/◀/▶	Выбор нужной опции.
ENTER	В случае выбора пиктограммы папки: Вход в этот каталог. В случае выбора миниатюры фотоснимка: Увеличить фото. Запуск слайд-шоу.
RETURN	Возврат к предыдущему процессу.
A (красная)	Очистка отображаемой информации о файле.
B (зеленая)	
C (синяя)	
D (желтая)	

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Через несколько секунд после помещения курсора поверх эскиза, справа от центра экрана отображается информация о файле.



## Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети (продолжение)

### Слайд-шоу

Фотографии, отображаемые на экране выбора эскизов, демонстрируются в режиме слайдов.

### Кнопки для управления слайд-шоу

Кнопки	Описание
RETURN	Возврат к экрану выбора миниатюр.
В (зеленая)	Предыдущий файл
С (синяя)	Показать/спрятать панель подсказки
Д (желтая)	Следующий файл

### ПРИМЕЧАНИЕ

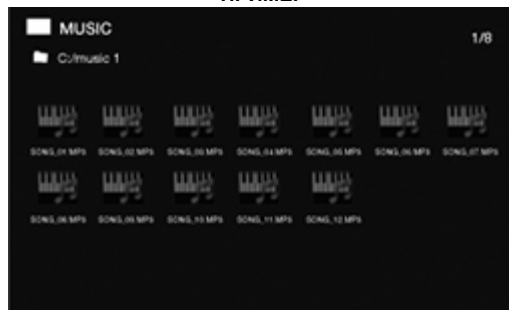
- Поворот фотоснимков применяется только к временно выбранному снимку и данная установка не сохраняется.



## Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети (продолжение)

### Режим музыки

#### ПРИМЕР



#### Кнопки для режима музыки

Кнопки	Описание
▲▼/◀▶	Выбор нужной опции.
ENTER	В случае выбора пиктограммы папки: Вход в этот каталог. В случае выбора музыкального файла: Воспроизведение музыки.
RETURN	Возврат к предыдущему процессу.
A (красная)	Очистка отображаемой информации о файле.
B (зеленая)	
C (синяя)	
D (желтая)	

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Отображаемое время воспроизведения может немного отличаться от реального времени воспроизведения в зависимости от файлов.
- Через несколько секунд после помещения курсора поверх эскиза, справа от центра экрана отображается информация о файле.



## Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети (продолжение)

### Режим видео

#### ПРИМЕР



#### Кнопки для режима музыки

Кнопки	Описание
▲▼◀▶	Выбор нужной опции.
ENTER	В случае выбора пиктограммы папки: Вход в этот каталог. При выборе видеофайла: Воспроизведение видео.
RETURN	Возврат к предыдущему процессу.
A (красная)	Очистка отображаемой информации о файле.
B (зеленая)	
C (синяя)	
D (желтая)	

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Через несколько секунд после помещения курсора поверх эскиза, справа от центра экрана отображается информация о файле.
- При непрерывном воспроизведении нескольких фильмов, в процессе загрузки следующей порции данных возможны задержки при просмотре. Пожалуйста, выбирайте объем данных содержимого таким образом, чтобы сократить задержки.



## Воспроизведение файлов с накопителя USB/сервера домашней сети (продолжение)

### Кнопки для режима воспроизведения

Кнопки	Описание
▲	Остановить воспроизведение
▼	Остановить воспроизведение
▶	Ускоренное воспроизведение вперёд
◀	Ускоренная перемотка
<b>A (красная)</b>	Субтитры
<b>B (зеленая)</b>	Предыдущий файл
<b>C (синяя)</b>	Показать/спрятать панель подсказки
<b>D (желтая)</b>	Следующий файл
<b>RETURN</b>	Возврат к экрану выбора файла.



## Управление оборудованием HDMI с использованием системы LINK

Что такое функций управления LINK

- Используя протокол HDMI CEC (управление потребительской электроникой) совместно с функциями управления LINK, вы можете осуществлять в диалоговом режиме управление совместимым системным оборудованием (оборудование для воспроизведения дисков Blu-ray, аудио-видео-усилитель, DVD).
- Стандарт LINK обеспечивает управление всем оборудованием, подключенным через интерфейс HDMI, с одного пульта дистанционного управления.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для подключения к монитору оборудования, совместимого со стандартом LINK, используйте имеющиеся в продаже кабели.
- Направляйте пульт дистанционного управления на монитор, а не на оборудование, подключенное через HDMI.
- В зависимости от используемого типа кабеля HDMI на изображении могут появляться помехи. Применяйте только сертифицированные кабели HDMI.
- С использованием этой системы через HDMI можно подключить до 3 единиц записывающего оборудования и один аудио-видео-усилитель.
- Эти операции оказывают воздействие на оборудование HDMI, выбранное в качестве источника входного сигнала. Если оборудование не работает, включите его и выберите соответствующий входной источник в меню INPUT.
- Функция LINK может не работать должным образом при использовании разветвителя HDMI или AV-селектора. Эти устройства могут вызывать перебои в воспроизведении изображения и/или звука.

Управление подключенными LINK-совместимыми устройствами может осуществляться без изменения настроек пульта дистанционного управления.

Кнопка OPTION действует только при использовании системы управления LINK.

### Управление аудиосистемой, совместимой со стандартом LINK

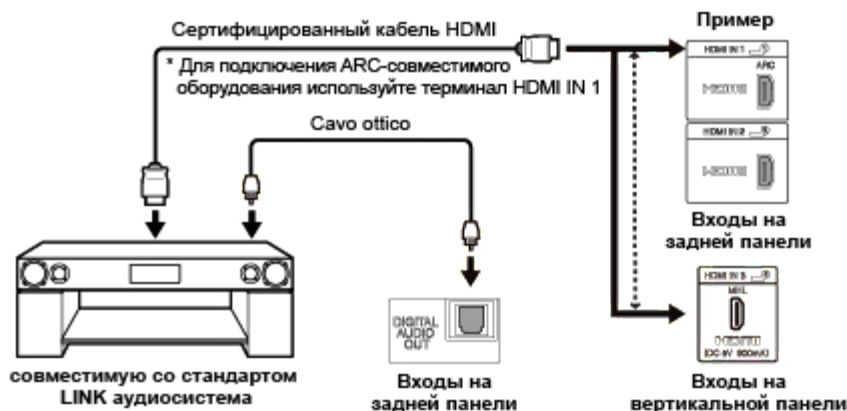
Регулировка уровня громкости аудиосистемы, совместимой со стандартом LINK.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Предварительно следует выполнить операции, описанные в разделе "Установка HDMI CEC Link" [на стр. 6-2](#).
- Обратитесь к этому руководству по эксплуатации и руководству по эксплуатации устройства, совместимого со стандартом LINK, которое вы предполагаете использовать совместно с этим монитором.

### Кнопки для режима воспроизведения

Кнопки	Описание
▲/▼/◀/▶	Выбор нужной опции
ENTER	Активировать выбранную функцию
A (красная)	Стоп
B (зеленая)	Предыдущая глава
C (синяя)	Воспроизведение
D (желтая)	Следующая глава
RETURN	Вернуться на предыдущую страницу
EXIT	Выход со страницы





## Управление оборудованием HDMI с использованием системы LINK (продолжение)

### Установка HDMI CEC Link

Выберите настройки для использования системы управления LINK. Задайте настройки в разделе меню "Первоначальная установка" > "Настройки входа" > "HDMI CEC установки ссылку".

### Упр. внешн. устр-ми

Выберите раздел управления системой LINK, чтобы отключить функцию LINK, даже когда к монитору подключено устройство HDMI, совместимое со стандартом LINK. Эта функция предотвращает неожиданный запуск устройства.

### Автоматическое включение питания

В случае активации этой функции функция воспроизведения нажатием одной кнопки будет включена. Когда монитор находится в режиме ожидания, он автоматически включается и воспроизводит изображение с источника HDMI.

### Канал передачи аудио

Эта функция дает возможность прослушивания звука с монитора через акустическое оборудование без использования оптоволоконного кабеля, который обычно требуется в этом случае.

### Требования для использования AV-усилителя, совместимого со стандартом ARC:

- AV-усилитель, совместимый со стандартом ARC, подключенный к терминалу HDMI IN. (HDMI IN 1) (Обратитесь к руководству по эксплуатации оборудования, совместимого со стандартом ARC, чтобы получить подробную информацию.)
- Используется кабель, совместимый со стандартом ARC.

**Включение** : Вы можете прослушивать звук с монитора, используя совместимое со стандартом ARC акустическое оборудование.

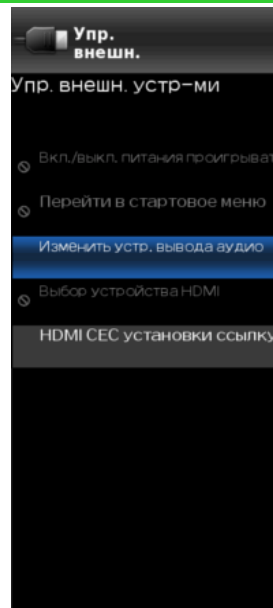
**Выкл**: Эта функция не действует.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Если звук с монитора не может быть выведен через усилитель AV даже после выполнения необходимых настроек, подключите монитор к AV-усилителю с помощью оптоволоконного кабеля и выберите "Выкл".



### Меню системы управления Link



В меню системы управления Link можно выполнять настройки в процессе работы оборудования, совместимого со стандартом LINK.

- 1 Нажмите **OPTION**, чтобы открыть меню системы управления Link.
- 2 С помощью **▲/▼** выберите желаемый пункт и затем нажмите **ENTER**.
  - Набор определенных операций варьируется в зависимости от выбранного пункта меню. Выполните основные операции для каждого пункта.

### Включение/выключение питания устройства

Вы можете вручную включать/выключать питание подключенного оборудования, совместимого со стандартом LINK. Каждый раз при нажатии **ENTER** подключенное оборудование включается или выключается.



## Меню системы управления Link (продолжение)

### Перейти в стартовое меню

С помощью подключенного оборудования, совместимого со стандартом LINK, можно запустить меню настройки.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от режима работы оборудования (производится запись, находится в режиме ожидания и другие режимы), меню настроек может не отображаться.

### Изменить устр. вывода аудио

Прослушивание звука с монитора может осуществляться через аудиосистему, совместимую со стандартом LINK, с отключением динамиков монитора.

**Канал передачи аудио:** Звук динамиков монитора отключается, и воспроизведение звука осуществляется только через аудиосистему, совместимую со стандартом LINK.

- Вы можете пользоваться кнопками **VOL+/-** и **MUTE**.

**Встроенный динамик:** Звук воспроизводится динамиками монито.

### Выбор устройства HDMI

Если несколько устройств HDMI подсоединены в виде цепочки, Вы можете указать здесь, каким устройством управлять.

С помощью ▲/▼ выберите из списка подключенных устройств HDMI нужное устройство и затем нажмите **ENTER**.

### Установка HDMI CEC Link

Также экран настроек HDMI CEC LINK можно открыть из меню системы управления Link.



### Совместное использование смартфона с монитора

Эта функция позволяет подключать к монитору смартфоны, поддерживающие мобильный аудио-видео интерфейс высокого разрешения (MHL™) с использованием кабеля MHL. При подключении монитора к смартфону, совместимому с MHL, обязательно используйте только кабель MHL (продается отдельно).

- Вы можете просматривать изображения и видео на большом экране.
- Вы можете воспроизводить музыкальные файлы.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для использования данной функции требуется наличие MHL-совместимого портативного устройства. Подключите устройство к гнезду HDMI 3.
- В данном изделии используется подключение MHL 2.2.

**Автоматическое включение питания**  
монитора автоматически включается при подключении к нему MHL-совместимого устройства.

- Данная функция работает, когда параметр «Упр. внешн. устр-ми» имеет значение «Вкл.».  
(См. стр. 6-2.)

#### Автоматический выбор входа

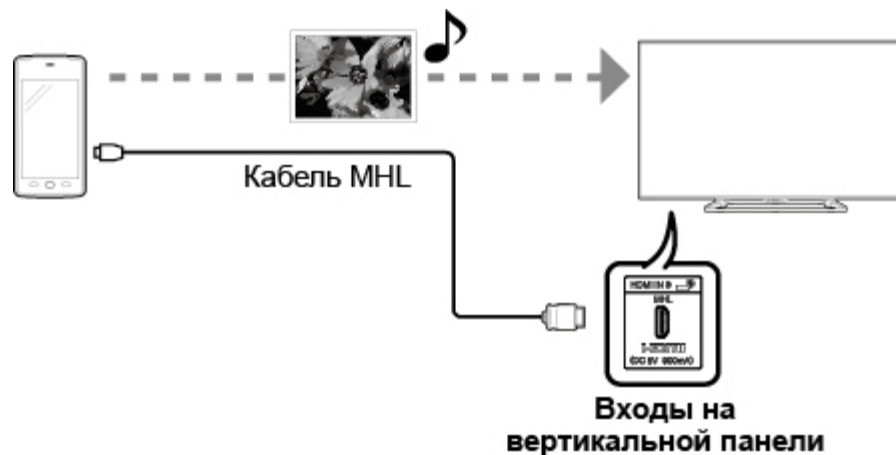
При подключении MHL-совместимого устройства к включенному монитору режим входного сигнала выбирается автоматически.

- Данная функция работает, когда параметр «Упр. внешн. устр-ми» имеет значение «Вкл.».  
(См. стр. 6-2.)

#### Использование пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления монитора можно использовать для управления портативными устройствами.

- ▲/▼/◀▶, ENTER, EXIT, 0-9, • (DOT), ENT, и т.д.
- Варианты использования могут меняться в зависимости от подключенного оборудования и просматриваемого контента.



Положение вводимого с ПК изображения можно настроить, выбрав опции "Первоначальная установка" > "Настройки входа" > "Точная Sync".

#### Точная Sync

Как правило, Вы можете легко отрегулировать изображение нужным образом для изменения положения изображения при помощи функции «Авто Sync». Однако, в некоторых случаях для получения наилучшего изображения необходима ручная настройка.

**Входной сигнал:** Выберите входной сигнал.

1024x768

1360x768

**Автоматическая синхронизация:** Предназначена для автоматической настройки изображения с ПК.

**Да:** Запустится автоматическая синхронизация и отобразится сообщение "Производится настройка изображения."

**Нет:** Эта функция не действует.

**По гориз.:** Центрирует изображение, перемещая его влево или вправо.

**По верт. :** Центрирует изображение, перемещая его вверх или вниз.

**Часы:** Регулирует мерцающее изображение с вертикальными полосами.

**Фаза :** Регулирует изображение, если символы имеют низкую контрастность или если изображение мерцает.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Автоматическая синхронизация может закончиться неудачей, если компьютерное изображение имеет низкое разрешение, нечеткие (черные) края или во время выполнения функции "Автоматическая синхронизация" изображение перемещалось.
- Перед запуском функции "Автоматическая синхронизация" убедитесь, что ПК подключен к монитору и включен.
- Эта функция не может быть выбрана, если подключен цифровой входной сигнал, поскольку нет необходимости настраивать параметры "Частота" или "Фаза".
- Позиция курсора может быть не в центре, поскольку диапазон изменения положения экрана может быть асимметричным.
- Диапазон изменения положения экрана зависит от выбранного режима просмотра или от типа сигнала. Этот диапазон можно увидеть на экране настройки положения.



### Выбор звукового сигнала

Эта функция служит для выбора терминала для вывода компьютерного аудиосигнала. Варианты настройки различаются в зависимости от источника входного сигнала. Выберите источник входного сигнала в соответствии с тем, какой терминал соединен с ПК и затем выберите желаемые параметры. Для выполнения этой операции откройте раздел меню "Первоначальная установка" > "Настройки входа" > "Выбор звукового сигнала".

#### **HDMI 2**

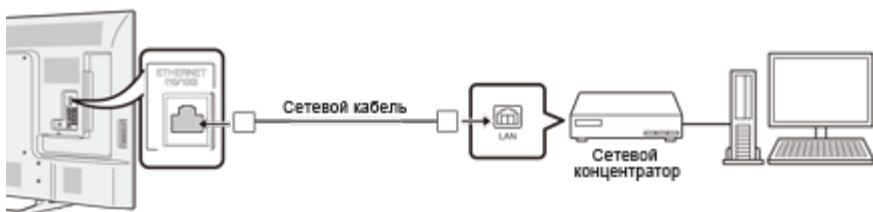
**HDMI2 (цифровой):** Выберите эту установку, когда монитор и ПК соединены между собой сертифицированным кабелем HDMI, и аудиосигнал передается по этому же самому кабелю.

**HDMI+аналоговый:** Выберите эту установку, когда монитор и ПК соединены между собой сертифицированным кабелем HDMI, а аудиосигнал

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

- Когда для опции "Выбор звукового сигнала" выбрана установка "HDMI+аналоговый", звук не будет воспроизводиться, если для подключения к HDMI-совместимому оборудованию вы используете только сертифицированный кабель HDMI. Для воспроизведения звука следует также подключить аналоговый кабель.
- Если вы хотите подключить HDMI-совместимое оборудование с использованием только сертифицированного кабеля HDMI, выберите для опции "Выбор звукового сигнала" установку "HDMI2 (цифровой)".

- Управление монитором может осуществляться с ПК, панелей управления и других устройств с использованием интерфейса RS-232C или протокола IP.
- Для этих соединений используйте кабель RS-232C, кабель ETHERNET перекрестного типа (приобретается отдельно).

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Эта операция должна выполняться лицом, имеющим опыт в обращении с компьютерами.

**IP-управление**

Настройте эту функцию для управления монитором с оборудования, подключенного с использованием локальной сети LAN. Для выполнения этой операции перейдите в раздел "Настройки сети".

**IP-управление**

При выборе опции " IP-управление", опция "Изменить" будет выделена цветом. Нажмите **ENTER**.

**Подробные настройки**

Задайте подробные настройки (идентификатор учетной записи, пароль и т.д.). Для выбора настроек следуйте инструкциям на экране.

**Device Name Setting**

Задайте имя монитора, отображаемое на других устройствах в сети.

- Для установки имени используйте экранную клавиатуру.  
[См. стр. 4-17](#) чтобы получить подробную информацию об экранной клавиатуре.

**Условия передачи данных по IP- соединению**

Подключитесь к монитору, выполнив предварительно следующие настройки протокола IP на ПК.

<b>Протокол IP</b>	TCP/IP
<b>IP-адрес узла сети:</b>	Задайте IP-адрес в меню монитора
<b>Сервис:</b>	Нет (не выбирайте Telnet или SSH)
<b>TCP-порт:</b>	Задайте номер порта в меню монитора (порт управления)

При подключении к монитору необходимо ввести идентификатор и пароль, которые были заданы в меню монитора.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- При использовании этой функции выполните настройки для опции "IP-управление".
- Если передачи данных не будет происходить в течение трёх минут, связь будет прервана.

**Условия передачи данных через гнездо RS-232C**

Задайте настройки обмена данными по интерфейсу RS-232C на ПК в соответствии с настройками монитора. В мониторе используются следующие настройки связи:

<b>Скорость передачи</b>	9 600 бит/с
<b>Формат данных</b>	8 битов
<b>Бит четности</b>	Нет
<b>Бит остановки</b>	1 бит
<b>Управление потоком</b>	Нет

**Процедура передачи данных**

Отправьте команду управления с ПК через интерфейс RS-232C или протокол IP.

Монитор выполняет операцию согласно принятой команде и отправляет на ПК ответное сообщение.

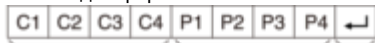
Не посылайте несколько команд одновременно. Перед отправкой следующей команды подождите, пока ПК не получит подтверждения о выполнении команды.

Если монитор переведен в режим ожидания, пожалуйста, подождите более 20 секунд до отправки команды на включение питания по RS232.



**Формат команды**

Восемь кодов формата ASCII +CR



4-значная команда 4-значный параметр Код возврата

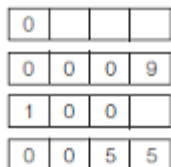
Четырехзначная команда: Команда. Текст, состоящий из четырех символов.

Четырехзначный параметр: Параметр 0\_9, x, пробел, ?

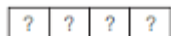
**Параметр**

Введите значения параметра, начиная слева, и заполните пробелами остальное (параметр обязательно должен состоять из четырех знаков). Если введенный параметр выходит за пределы диапазона настройки, вернется значение «ERR» (Обратитесь к разделу «Формат кода ответа»).

Знаком «x» в таблице обозначаются любые численные значения.



Если для некоторых команд введен знак «?», в ответ будет послано значение, установленное на данный момент.

**Формат кода ответа**

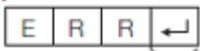
Обычный ответ



Код возврата (ODH)

Сообщение об ошибке

(ошибка при передаче данных или неправильная команда)



Код возврата (ODH)

**Таблица команд**

- Выполнение не указанных здесь команд не гарантируется.

ПУНКТ МЕНЮ УПРАВЛЕНИЯ		КОМАНДА				ПАРАМЕТР				СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ			
ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ НАСТРОЙКА КОМАНДЫ	R	S	P	W	0	-	-	-	Выкл	Команда включения питания отклонена.			
					1	-	-	-	Вкл [RS-232C]	Команда включения питания принята.			
					2	-	-	-	Вкл [IP]	Команда включения питания принята.			
УПРАВЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОПИТАНИЕМ	P	O	W	R	0	-	-	-	ПИТАНИЕ ВЫКЛ	Переход в режим ожидания.			
					1	-	-	-	Включение питания	Включение питания			
ВХОД ВЫБОР	ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ			I	T	G	D	x	-	-	-	(Переключение)	Переключение между входными сигналами. (Совпадает с ключом смены входа.)

\*1 Только для RS-232C.

Для включения питания по команде, подаваемой через локальную сеть LAN, можно использовать функцию "Wake On LAN (Magic Packet)".

Монитор нельзя включить с помощью команд «IP control».

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если в столбце параметров указан знак подчеркивания (\_), введите пробел.
- Если указана звездочка (\*), введите значение из диапазона, указанного в скобках в столбце СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.
- Знаком «x» в таблице обозначаются любые численные значения.

## Управление монитором (продолжение)

ОПЦИЯ РЕГУЛИРОВКИ		КОМАНДА				ПАРАМЕТР			СОДЕРЖАНИЕ РЕГУЛИРОВКИ		
ВЫБОР ВВОДА	1-6	I	A	V	D	*	_	_	_	1: HDMI IN 1, 2: HDMI IN 2, 3: HDMI IN 3, 4: VIDEO IN 1, 5: COMPONENT/VIDEO IN 2, 6: PC IN	
ВЫБОР РЕЖИМА AV		A	V	M	D	*	_	_	_	0: (ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ) 1: СТАНДАРТ , 2: КИНОФИЛЬМ , 4: ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ , 5: ДИНАМИЧЕСКИЙ (Фиксированный) , 6: ДИНАМИЧЕСКИЙ, 7: ПК	Хотя эти команды доступны для выбора, они представляют собой внутренние операции переключения. .
ГРОМКОСТЬ		V	O	L	M	*	*	*	_	ГРОМКОСТЬ (0-100)	
ПОЛОЖЕНИЕ	ПОЛОЖЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ	H	P	O	S	*	*	*	_	(-50-50)	Для входного сигнала с ПК . Диапазон изменения положения экрана зависит от выбранного режима просмотра или от типа сигнала. Диапазон изменения положения экрана зависит от выбранного режима просмотра или от типа сигнала. Этот диапазон можно увидеть на экране настройки положения. .
	ПОЛОЖЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ	V	P	O	S	*	*	*	_	(-50-50)	
	СИНХРОНИЗАЦИЯ	C	L	C	K	*	*	*	_	(0-100)	
	ФАЗА	P	H	S	E	*	*	_	_	(0-63)	
Режим просмотра		W	I	D	E	*	*	_	_	0: (ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ) [AV], 1: Side Bar [AV], 2: S.Stretch [AV] 3: Zoom [AV], 4: Stretch [AV, Видео USB / Видео домашней сети] или Интернет-приложений ], 5: НОРМАЛЬНЫЙ (ПК) 7: Stretch [PC], 8: ПОТОЧЕЧНО [ПК ] [AV], 9: Full Screen [AV] 10: АВТО [Видео USB / Видео домашней сети , видео и фотографий из домашней сети] 11: ОРИГИНАЛ [Видео USB / Видео домашней сети , видео и фотографий из домашней сети]	0: Хотя эти команды доступны для выбора, они представляют собой внутренние операции переключения. . 1: Доступно, если только входной сигнал имеет соотношение сторон 4:3. 5: Доступно, если только входной сигнал имеет соотношение сторон 4:3. 8: [ПК] Доступно, за исключением того случая, когда входной сигнал имеет разрешение UXGA . [AV] Доступно, если только входной сигнал имеет разрешение 1080i/p. 9: Доступно, если только входной сигнал имеет разрешение 720p. 10, 11: Доступно для просмотра видео и фотографий с носителей USB, видео и фотографий из домашней сети или для Интернет-приложений.
ПРИГЛУШЕНИЕ ЗВУКА		M	U	T	E	*	_	_	_	0: (ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ) , 1: Вкл, 2: Выкл	

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если в столбце параметров указан знак подчеркивания (\_), введите пробел.
- Если указана звездочка (\*), введите значение из диапазона, указанного в скобках в столбце СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.
- Знаком «х» в таблице обозначаются любые численные значения.

## Управление монитором (продолжение)

ОПЦИЯ РЕГУЛИРОВКИ	КОМАНДА				ПАРАМЕТР				СОДЕРЖАНИЕ РЕГУЛИРОВКИ
ОКРУЖАЮЩИЙ ЗВУК	A	C	S	U	*	-	-	-	0: (ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ), 1: ВКЛ, 2: ВЫКЛ
ВЫБОР ЗВУКОВОГО СИГНАЛА	A	C	H	A	x	-	-	-	(ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ)
ТАЙМЕР ВЫКЛЮЧЕНИЯ	O	F	T	M	*	-	-	-	0: ВЫКЛ, 1: ТАЙМЕР ОТКЛЮЧЕНИЯ - 30 МИН 2: ТАЙМЕР ОТКЛЮЧЕНИЯ- 60 МИН . 3: ТАЙМЕР ОТКЛЮЧЕНИЯ - 90 МИН, 4: ТАЙМЕР ОТКЛЮЧЕНИЯ - 120 МИН 5: ТАЙМЕР ОТКЛЮЧЕНИЯ - 150 МИН. .

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если в столбце параметров указан знак подчеркивания (  ), введите пробел.
- Если указана звездочка (\*), введите значение из диапазона, указанного в скобках в столбце СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.
- Знаком «x» в таблице обозначаются любые численные значения.

## Управление монитором (продолжение)

ОПЦИЯ РЕГУЛИРОВКИ	КОМАНДА				ПАРАМЕТР				СОДЕРЖАНИЕ РЕГУЛИРОВКИ	
СС	C	L	C	P	x	-	-	-	ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ)	Переключение режима скрытых субтитров.
ИМЯ УСТРОЙСТВА	T	V	N	M	1	-	-	-		Отображается название устройства, заданное в параметре "Настройка имени устройства".
НАИМЕНОВАНИЕ МОДЕЛИ	M	N	R	D	1	-	-	-		Название модели монитора
ВЕРСИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ	S	W	V	N	1	-	-	-		Отображается текущая версия программного обеспечения монитора.
ВЕРСИЯ ПРОТОКОЛА IP	I	P	P	V	1	-	-	-		Отображается текущая поддерживаемая версия протокола IP.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если в столбце параметров указан знак подчеркивания (\_), введите пробел.
- Если указана звездочка (\*), введите значение из диапазона, указанного в скобках в столбце СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.
- Знаком «x» в таблице обозначаются любые численные значения.

## Управление монитором (продолжение)

ОПЦИЯ РЕГУЛИРОВКИ	КОМАНДА				ПАРАМЕТР				СОДЕРЖАНИЕ РЕГУЛИРОВКИ
	R	C	K	Y	*	*	-	-	
КНОПКИ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ					*	*	-	-	0-9: 0-9, 10: DOT, 12: POWER, 13: DISPLAY, 23: OPTION, 24: SLEEP, 31: MUTE, 32: VOL -, 33: VOL +, 34: CH ▲, 35: CH ▼, 36: INPUT, 38: MENU, 39: APPS, 40: ENTER, 41: ▲, 42: ▼, 43: ▲, 44: ▼, 45: RETURN, 46: EXIT, 49: AUDIO, 50: A (красная) , 51: B (зеленая) , 52: C (синяя) , 53: D (желтая), 61: MANUAL

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Если в столбце параметров указан знак подчеркивания (\_), введите пробел.
- Если указана звездочка (\*), введите значение из диапазона, указанного в скобках в столбце СОДЕРЖАНИЕ КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ.
- Знаком «x» в таблице обозначаются любые численные значения.
- Для включения питания по команде, подаваемой через локальную сеть LAN, можно использовать функцию "Wake On LAN (Magic Packet)".



## Использование ПК



### Совместимость с ПК

Для отображения сигналов XGA и WXGA необходимо задать правильные настройки ПК.

Разрешение		Частота по горизонтали	Частота по вертикали	Стандарт VESA
VGA	720 x 400	31.5 кГц	70 Гц	—
	640 x 480	31.5 кГц	60 Гц	○
		37.9 кГц	72 Гц	○
		37.5 кГц	75 Гц	○
SVGA	800 x 600	35.1 кГц	56 Гц	○
		37.9 кГц	60 Гц	○
		48.1 кГц	72 Гц	○
		46.9 кГц	75 Гц	○
XGA	1024 x 768	48.4 кГц	60 Гц	○
		56.5 кГц	70 Гц	○
		60.0 кГц	75 Гц	○
WXGA	1360 x 768	47.7кГц	60 Гц	○
SXGA	1280 x 1024	64.0 кГц	60 Гц	○
SXGA+	1400 x 1050	65.3 кГц	60 Гц	○
UXGA	1600 x 1200	75.0 кГц	60 Гц	○
1080p	1920 x 1080	67.5 кГц	60 Гц	—

VGA и XGA являются зарегистрированными торговыми марками International Business Machines Corporation.

### Совместимость с AV

Разрешение	Частота по вертикали	HDMI	Компонент
640 x 480p	59.94 Гц	○	—
	60 Гц	○	—
720 x 480p	59.94 Гц	○	○
	60 Гц	○	○
720 x 576p	50 Гц	○	○
720(1440) x 480i	59.94 Гц	○	○
	60 Гц	○	○
720(1440) x 576i	50 Гц	○	○
1280 x 720p	50 Гц	○	○
	59.94 Гц	○	○
	60 Гц	○	○
1920 x 1080i	50 Гц	○	○
	59.94 Гц	○	○
	60 Гц	○	○
1920 x 1080p	24 Гц	○	—
	50 Гц	○	○
	59.94 Гц	○	○
	60 Гц	○	○

Подключив монитор к системе высокоскоростной передачи данных, вы можете получить доступ с монитора в сеть Интернет.

## Подключение к сети Интернет

- Для подключения монитора к сети Интернет вам должно быть доступно высокоскоростное подключение к сети Интернет.
- Если у вас нет высокоскоростного подключения к сети Интернет, проконсультируйтесь в магазине, где вы приобретали монитор, или обратитесь за.

### Использование кабеля ETHERNET

С помощью кабеля ETHERNET (приобретается отдельно) соедините терминал ETHERNET на вашем мониторе с сетевым маршрутизатором (приобретается отдельно).



## Настройки сети

Выполните описанную ниже процедуру, чтобы задать новые или подтвердить существующие настройки доступа к сети Интернет.

- 1 Нажмите **MENU**, чтобы открыть экран **MENU**, и затем нажмите **ENTER**.
- 2 С помощью **◀▶** выберите "Настройки сети" и затем нажмите **ENTER**.
- 3 С помощью **▲▼** выберите "Настройка проводного подключения" и затем нажмите **ENTER**.  
[См. стр. 4-16.](#)
- 4 Нажмите **MENU**, чтобы выйти.



## Ввод текста (экранная клавиатура)

Когда вы вносите изменения на экране входов или задаете настройки сети, используемые для доступа в Интернет, вводите текст с помощью экранной клавиатуры.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Можно вводить вплоть до 128 символов текста.
- В зависимости от того, куда вы вводите текст, некоторые специальные или диакритические символы могут быть недоступны.

Вводимый текст отображается по мере набора.

Для перемещения курсора (текущего положения ввода) используйте "**<**" или "**>**" на экранной клавиатуре.



По мере ввода текста, отображаются вероятные варианты на основе уже введенных вами символов.

### ↑Shift

Если выбраны "алфавитные" символы, эта клавиша служит для переключения между верхним и нижним регистром. Каждый раз при нажатии ENTER происходит.

### ’"

Нажмите ENTER, чтобы выбрать тип вводимых символов: алфавитные или знаки.

### ⓧ (BACKSPACE)

Служит для удаления по одному символу за нажатие.





## Ввод текста (экранный клавиатура) (продолжение)

### Ввод

Служит для подтверждения введенных данных и закрытия экранной клавиатуры.

### пробела

Служит для ввода пробела.

### Очистить

Удаление строки знаков.

- Когда курсор находится в любом месте строки: будут удалены знаки вправо от курсора.
- Когда курсор находится в правом конце строки: будет удалена вся строка.

### Закреть

Закрывает экранную клавиатуру без подтверждения введенных данных.

Кнопки на пульте дистанционного управления	Описание
▲▼◀▶	Служит для перемещения фокуса. При перемещении за край фокус переходит на противоположный край.
Ввод	Запускает обработку команды для кнопки, которая в настоящий момент находится в фокусе.
Выход	Закрывает экранную клавиатуру без применения исходных входных элементов для вводимого текста.
Возврат	
0-9	Служит для непосредственного ввода однобайтовых чисел для этой кнопки.
• (DOT)	Служит для удаления по одному символу за нажатие.



## Использование обозревателя

- 1 Нажмите **APPS**, с помощью выберите значок обозревателя из окна приложения и нажмите **ENTER**.
  - Нажмите **APPS** снова, чтобы переключиться обратно на текущий настроенный канал.

### Кнопки для использования обозревателя

#### ENTER,

- С помощью выберите ссылку, по которой вы хотите перейти, и затем нажмите **ENTER**.

#### EXIT

- Нажмите эту кнопку, чтобы вернуться на экран монитора.

#### RETURN

- Нажмите эту кнопку, чтобы вернуться на предыдущую страницу.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

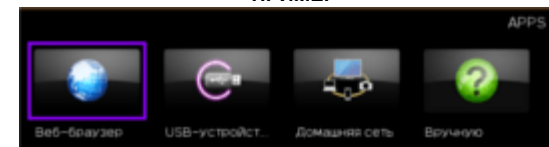
- На отображаемое в окне содержимое налагаются некоторые ограничения.

## Использование окна приложения

### В режиме отображения док-станции

Вы можете перемещать отображаемые значки.

#### ПРИМЕР



- 1 Выберите приложение и затем нажмите .
- 2 Нажмите для перемещения значка в желаемое положение.

### Перемещение значков

Вы можете перемещать значки или часто используемые приложения влево.

Нажмите для перемещения значка в желаемое положение.



## Использование обозревателя (продолжение)

Панель инструментов

Выбранный пункт	Описание
	Дает возможность перейти на предыдущую страницу.
	Дает возможность перейти на следующую страницу.
	Обновляет страницу. Прерывает отображение страницы в процессе ее загрузки.
	Отображает домашнюю страницу.

Выбранный пункт	Описание
	Отображает список закладок.
	Отображает историю просмотра.
	Служит для изменения настроек обозревателя.

## Использование панели инструментов

Вы можете использовать панель инструментов для управления обозревателем и изменения настроек.

- 1 С помощью @/@ выберите ту или иную функцию и нажмите **ENTER**.

## Просмотр веб-содержимого

Вы можете пользоваться данным устройством для просмотра веб-содержимого.

- 1 С помощью перейдите в область адресов панели инструментов и затем нажмите **ENTER**.
  - Отображается меню ввода адреса.
- 2 Введите какой-либо адрес и затем нажмите **ENTER**.
  - Открывается запрошенное вами веб-содержимое.



## Использование обозревателя (продолжение)

### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

- Если в то время как вы используете Интернет, произойдет отключение питания вследствие сбоя в электросети или отсоединения монитора от розетки, такая информация как закладки или файлы cookie может быть сохранена некорректно.

Пользователям, которые получают доступ в Интернет с ПК

- Когда вы получаете доступ в Интернет с этого монитора, выполняемые процедуры могут отличаться от таковых при использовании обычного доступа из обозревателя на ПК.
- На некоторых страницах видео- и аудиосодержимое, текст или изображения могут отображаться некорректно.
- Из-за большого количества фотографий или информации время загрузки для интернет-сайта может быть значительно расширено. Иногда интернет-страницы не могут быть загружены.

### О ссылках







- Веб-страницы в сети Интернет часто содержат "ссылки", которые позволяют переходить на другие веб-страницы (или сайты).
- "Ссылки" могут быть представлены в различных формах, включая слова или изображения, но они всегда работают сходным образом, обеспечивая переход в место назначения, когда вы выбираете их.
- Выбранные элементы (например, ссылки на текстовые поля ввода) помещаются во фрейме.
- Вы можете переходить по "ссылке" в соответствующее место назначения.



## Использование обозревателя (продолжение)

### Настройки обозревателя

Вы можете проверить или изменить настройки своего обозревателя из меню обозревателя.

- 1 PC помощью  выберите "  " на панели инструментов и затем нажмите **ENTER**.
- 2С помощью     @/@ выберите требуемую настройку и затем нажмите ENTER.



## Использование клавиатуры и мыши

Для управления монитором при использовании обозревателя вы можете пользоваться клавиатурой и мышью.

- При использовании устройств USB подключайте устройство к разъему USB монитора.

### ПРИМЕЧАНИЕ

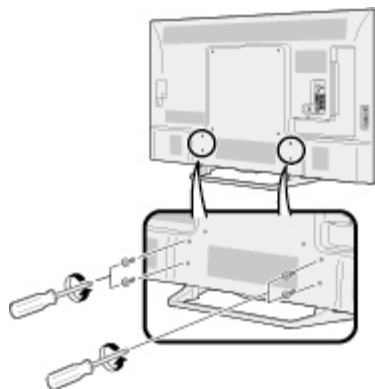
- Клавиатурой и мышью можно пользоваться только на экране обозревателя. С некоторыми приложениями клавиатура и мышь могут работать некорректно.

## Снятие подставки

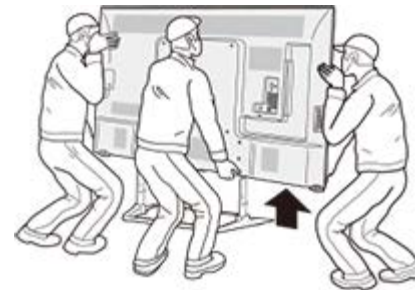
- Прежде чем отсоединять (или присоединять) подставку, обязательно выключите монитор и выньте вилку из розетки.

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ**

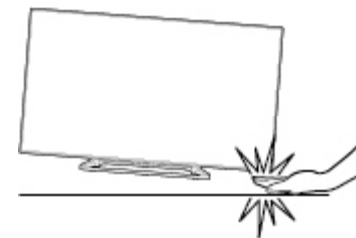
- Не снимайте с монитора подставку, пока на нем установлено дополнительное крепление к стене.
- 1 Снимите четыре винта, используемых для крепления подставки на месте.

**ПРИМЕР**

- 2 Отсоедините подставку от монитора.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Поднимайте и переносите монитор только вдвоем (модели на 90/80 дюймов: втроем), удерживая его двумя руками.
- Выполняя процедуру установки, будьте осторожны, чтобы не защемить пальцы между комплектом монитора и полом.



## Установка монитора на стене

Комплект для настенного монтажа (имеется в продаже) позволяет смонтировать монитор на стене. Для получения подробной информации об установке настенного кронштейна обратитесь к инструкции, которая прилагается к изделию.

Для установки данного изделия рекомендуем обратиться за помощью к специалисту. Компания SHARP не несет ответственности ни за какие повреждения изделия, травмы или иной ущерб, если вы решили установить настенный кронштейн.

### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

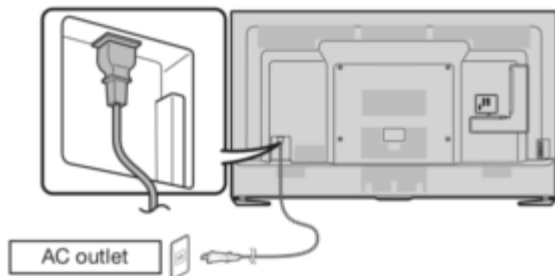
- Устанавливайте настенный кронштейн на прочной стене перпендикулярно полу. Если вы желаете прикрепить настенный кронштейн к поверхности, отличной от оштукатуренной панели, обратитесь к ближайшему продавцу/консультанту, чтобы получить дополнительную информацию. При установке монитора на потолке или наклонной стене, он может упасть и нанести серьезные травмы.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- При настенном монтаже этой модели, имеющей специфическую конфигурацию терминалов, необходимо проследить за тем, чтобы между стеной и монитором было достаточно свободного пространства для подключения кабелей.
- Перед монтажом монитора на стене снимите держатель шнура питания на задней стенке, затем с помощью винтов, которые идут в комплекте с настенным кронштейном закрепите кронштейн на задней стенке монитора.

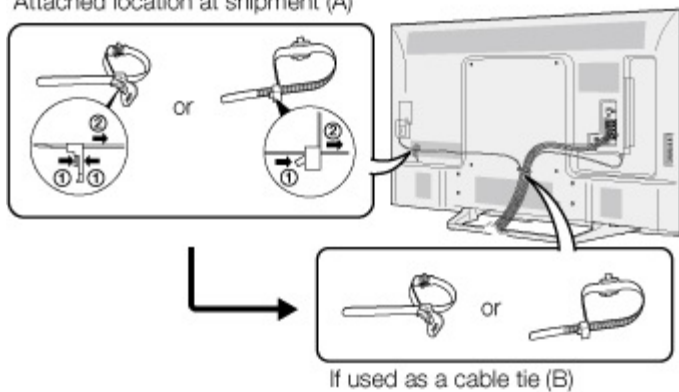


PN-Q901/PN-Q801



PN-Q701/PN-Q601

Attached location at shipment (A)



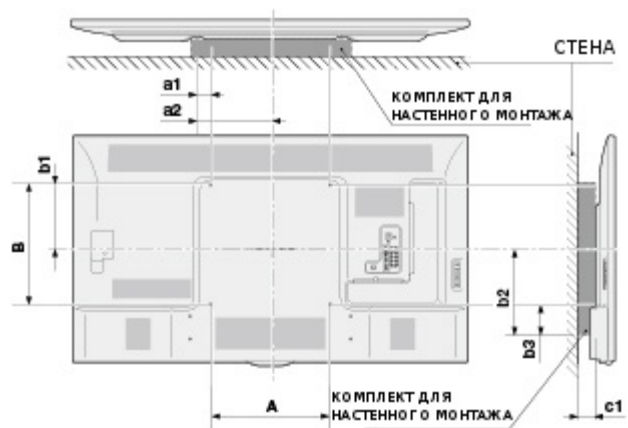
- Место расположения держателя шнура электропитания зависит от того, находился ли он в месте крепления при поставке (A) или использовался ли он в качестве крепления кабелей (B).

## Установка монитора на стене (продолжение)

## Спецификации комплектов для настенного монтажа

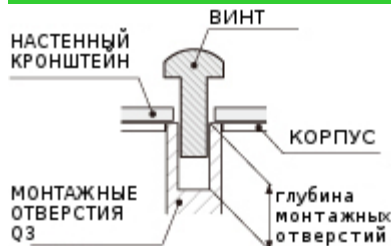
Ниже приведены стандартные размеры комплектов для настенного монтажа приведены ниже.

- На приведенной здесь иллюстрации в качестве примера используется модель PN-Q601.



Единицы измерения: дюймы  
(мм)

		PN-Q901	PN-Q801	PN-Q701	PN-Q601
Спецификации отверстий для винтов стандарта VESA (A-B)		23 5/8(600)-15 3/4(400)		15 3/4(400) - 15 3/4(400)	
Ширина	a1	1 37/64(40)		2 3/8(60)	
	a2	13 25/64(340)		10 1/4(260)	
Высота	b1	7 7/8(200)	8 9/32(210)	8 43/64(220)	
	b2	14 49/64(375)	11 47/64(298)	10 29/32(277)	10 33/64(267)
	b3	6 57/64(175)	4 7/32(107)	3 7/16(87)	
c1		3 5/32(80)	3 13/64(81)	1 15/16(49)	1 31/32(50)



Единицы измерения: дюймы  
(мм)

Применяемые винты указаны в приведенной ниже таблице.

	Модели на 90/80 дюймов	Модели на 70/60 дюймов
Стандартные винты	M8 (шаг резьбы 1,25)	M6 (шаг резьбы 1,0)
Длина (глубина монтажных отверстий)	15/32(12)	15/32 (12)
Количество	4 шт.	4 шт.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для использования этого монитора с установкой на стене снимите при необходимости кабельную стяжку.
- Не используйте винты, которые не соответствуют спецификациям стандарта VESA для винтов.
- Не используйте винты, длина которых превышает стандартную. Слишком длинные винты могут вызвать повреждение внутренних компонентов монитора.
- Не затягивайте винты слишком сильно или слишком слабо. Это может вызвать повреждение изделия или вызвать его падение, что приведет к травмам. SHARP не несет ответственности за такого рода инциденты.
- SHARP не несет ответственности за повреждения изделия или травмы, если используется крепление к стене, не соответствующее стандарту VESA или спецификациям, или если потребитель пренебрегает инструкциями по установке изделия.



Не устанавливайте комплект для монтажа монитора на стене, когда монитор включен. Это может стать причиной травм вследствие поражения электрическим током.

## Поиск и устранение неисправностей

Проблема	Возможное решение
<ul style="list-style-type: none"> <li>Не включается питание.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если вы нажимали кнопку POWER на пульте дистанционного управления, проверьте следующее.</li> <li>Не отсоединился ли шнур питания переменного тока?</li> <li>Has the power been turned on?</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Устройство не реагирует на команды управления.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Некорректная работа может быть вызвана внешним влиянием, например, условиями освещения или статическим электричеством. В этом случае выключите монитор или отключите сетевой шнур от электросети на 1 или 2 минуты, затем проверьте работоспособность устройства.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Пульт дистанционного управления не работает.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Установлены ли батарейки с соблюдением полярности (e, f)?</li> <li>Батарейки разрядились? (Замените батарейки новыми)</li> <li>Возможно, Вы используете пульт при ярком или флуоресцентном освещении?</li> <li>Не попадает ли на датчик дистанционного управления свет от люминесцентных ламп?</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Изображение обрезано/с черной полосой возле края экрана.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Правильно ли установлено положение изображения? <a href="#">Стр 7-1</a></li> <li>Правильно ли настроены параметры изображения например, формат экрана? <a href="#">Стр 4-19 – 4-21</a></li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Странный цвет, слишком светлый цвет, или же рассогласование цветов.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отрегулируйте оттенок изображения. <a href="#">Стр 4-11 – 4-14</a></li> <li>Возможно, помещение слишком ярко освещено? В помещениях со слишком ярким освещением изображение может выглядеть темным.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Питание неожиданно отключается.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Не установлен ли таймер автоматического отключения? <a href="#">Стр 3-4</a></li> <li>Проверьте настройки управления питанием. <a href="#">Стр 4-18</a></li> <li>Устройство перегрелось. Удалите предметы, закрывающие вентиляционные отверстия или выполните чистку.</li> </ul>

Проблема	Возможное решение
<ul style="list-style-type: none"> <li>Нет изображения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Правильно ли выполнено подключение к другим компонентам?</li> <li>Правильно ли выбран вход? <a href="#">Стр 2-1</a></li> <li>Выбрана ли установка "Вкл" для опции "Только звук"? <a href="#">Стр 4-21</a></li> <li>Если не выводится изображение с ПК, проверьте следующее: <ul style="list-style-type: none"> <li>При подключении к монитору переносного ПК убедитесь в том, что в качестве режима отображения на этом ПК выбран внешний монитор.</li> <li>Проверьте настройки разрешения на ПК. Не является ли подаваемый сигнал несовместимым? <a href="#">Стр 7-9</a></li> </ul> </li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Плохое качество воспроизведения видеосигнала HD.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Для просмотра высококачественных изображений HD с внешнего оборудования необходимо использовать подключение HDMI или компонентный вход.</li> <li>Если качество видеосигнала не соответствует HD, то изображение не будет выводиться в формате HD. Проверьте, действительно ли просматриваемый вами видеосигнал имеет качество HD.</li> <li>Для вывода изображения HD с кабельного/спутникового сигнала, возможно, нужно задать соответствующие настройки для кабеля HD/приемника спутникового сигнала.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Иногда монитор издает потрескивающий звук.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Это не является неисправностью. Такое случается, когда корпус слегка расширяется и сжимается вследствие температурных изменений. Это не влияет на работоспособность монитора.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Некоторые Интернет-функции, используемые на ПК, недоступны на мониторе.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Монитор поддерживает лишь ограниченный набор функций, если сравнивать с обычными обозревателями на ПК. <a href="#">Стр 8-4 – 8-6</a></li> </ul>

## Поиск и устранение неисправностей (продолжение)

Проблема	Возможное решение
<ul style="list-style-type: none"> <li>Нет звука</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Правильно ли выполнено подключение к другим компонентам?</li> <li>Не слишком ли низок уровень громкости? <a href="#">Стр 3-2</a></li> <li>Не выбрана ли для опции "Выбор выхода" установка "Переменный"? <a href="#">Стр 4-7</a></li> <li>Не нажимали ли вы кнопку <b>MUTE</b> на пульте дистанционного управления? <a href="#">Стр 3-3</a></li> <li>Проверьте аудиовыход подключенного внешнего оборудования. Не слишком ли низок уровень громкости и не приглушен ли звук?</li> <li>Когда внешнее оборудование подключается с использованием кабеля HDMI, возможно, вам придется задать настройки вывода звукового сигнала через интерфейс HDMI.</li> <li>Когда с оборудования, подключенного к терминалу PC IN или HDMI IN 2, не воспроизводится звук, проверьте установку "Выбор аудио". <a href="#">Стр 7-2</a></li> <li>Даже если внешнее оборудование подключено с использованием сертифицированного кабеля HDMI, может потребоваться подключение с использованием аудиокабеля, что зависит от типа оборудования и воспроизводимого мультимедийного материала. В этом случае, в дополнение к подключению с помощью сертифицированного кабеля HDMI к терминалу HDMI IN 2, подключите кабель с разъемом "мини-джек" Ø3,5 мм к терминалу AUDIO IN и выберите для опции "Выбор аудио" установку "HDMI+аналоговый". <a href="#">Стр 7-2</a></li> <li>При подключении ПК с использованием сертифицированного кабеля HDMI проверьте следующее: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Правильно ли сконфигурирован аудиовыход ПК? Проверьте настройки аудиовыхода и формат аудиовыхода в разделе настроек звука на ПК. С этим монитором совместимы аудиоформаты PCM, Dolby Digital. При использовании других форматов звук воспроизводиться не будет.</li> <li>- В видеокартах некоторых типов может выводиться только видеосигнал. В этом случае, в дополнение к подключению с помощью сертифицированного кабеля HDMI к терминалу HDMI IN 2, подключите кабель с разъемом "мини-джек" Ø3,5 мм к терминалу AUDIO IN и выберите для опции "Выбор аудио" установку "HDMI+аналоговый". <a href="#">Стр 7-2</a></li> </ul> </li> </ul>

## Предостережения относительно эксплуатации в условиях высокой и низкой температуры

- Когда данное устройство используется при низких температурах (например, в жилых помещениях или офисах), на изображении могут появляться артефакты, или оно будет выводиться с небольшой задержкой. Это не является признаком неисправности: при нормальной температуре характеристики устройства полностью восстановятся.
- Не размещайте устройство в жарких или холодных местах. Также не оставляйте устройство, в местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей или возле отопительных приборов, поскольку это может привести к деформации корпуса и выходу из строя передней панели.  
Температура хранения: -20°C до +60°C.



# Технические характеристики



## Монитор (Для модели PN-Q901)

Опция		МОДЕЛЬ : PN-Q901	
Панель жидкокристаллического дисплея	Размер	Класс 90"(диагональ 90 1/64")	
	Разрешение	2 073 600 пикселей (1 920 x 1 080)	
Аудиовыход		10 Вт x 2	
Гнезда	Вертикальная грань задней панели	HDMI IN 1	Вход HDMI с HDCP, ARC
		HDMI IN 2	Вход HDMI с HDCP, Аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)
		HDMI IN 3	Вход HDMI с HDCP, MHL
		USB	Режим фото/музыка/видео, обновление программного обеспечения, клавиатура/мышь USB
	Поверхность задней панели	COMPONENT IN	Вход Component
		VIDEO IN 1	Вход AV
		AUDIO OUT	Аудиовыход
		PC IN	Вход ANALOG RGB (PC) (15-контактный мини-D-sub, гнездовой разъем), аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)
	Горизонтальная грань задней панели	RS-232C	9-контактный D-sub, штекерный разъем
		AUDIO IN	Аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)
		DIGITAL AUDIO OUT	Цифровой оптический аудиовыход x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)
	ETHERNET	Сетевой разъем	
Язык OSD		английский, французский, испанский, немецкий, итальянский, русский	
Требования к питанию		110-240 В переменного тока, 50/60 Гц	
Мощность во включенном режиме		211 Вт	
Потребляемая мощность		290 Вт (0,5 Вт в режиме ожидания при напряжении питания 230 В переменного тока)	
Вес	монитор + подставка	150,0 фунтов/68,0 кг	
	Только монитор	141.1 фунтов /64.0 кг	
Размеры Ш x В x Д inch (мм)	монитор + подставка	80 7/8 (2054) x 48 61/64 (1243) x 17 3/32 (434)	
	Только монитор	80 7/8 (2054) x 47 11/16 (1211) x 4 37/64 (116)	
Рабочая температура		0°C до + 40°C	

- В рамках политики постоянного совершенствования продукции, компания SHARP оставляет за собой право внесения изменений в конструкцию и технические характеристики с целью улучшения функциональности продукции без предварительного уведомления. . Указанные технические характеристики являются номинальными значениями выпускаемых аппаратов. Характеристики отдельных аппаратов могут несколько отличаться от этих величин.



# Технические характеристики



## Монитор (Для моделей PN-Q801/701/601)

Опция		МОДЕЛЬ: PN-Q801	МОДЕЛЬ:PN-Q701	МОДЕЛЬ: PN-Q601
Панель жидкокристаллического дисплея	Размер	Класс 80" (диагональ 80")	Класс 70" (диагональ 69 1/2")	Класс 60" (диагональ 60 3/32")
	Разрешение	2,073,600 пикселей (1 920 x 1 080)		
Аудиовыход		10 Вт x 2		
Гнезда	Вертикальная грань задней панели	HDMI IN 3	Вход HDMI с HDCP , MHL	
		USB	Режим фото/музыка/видео, обновление программного обеспечения, клавиатура/мышь USB	
		RS-232C	9-контактный D-sub, штекерный разъем	
	Поверхность задней панели	HDMI IN 1	Вход HDMI с HDCP , ARC	
		HDMI IN 2	Вход HDMI с HDCP, Аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)	
		COMPONENT/VIDEO Вход	Вход Component, Вход AV	
		VIDEO IN 1	Вход AV	
		PC IN	Вход ANALOG RGB (PC) (15-контактный мини-D-sub, гнездовой разъем), аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)	
		AUDIO IN	Аудиовход (стерео-штекер Ø 3,5 мм)	
		AUDIO OUT	Аудиовыход (RCA)	
DIGITAL AUDIO OUT	Цифровой оптический аудиовыход x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)			
ETHERNET	Сетевой разъем			
Язык OSD		английский, французский, испанский, немецкий, итальянский, русский		
Требования к питанию		110-240 В переменного тока, 50/60 Гц		
Мощность во включенном режиме		173 Вт	125 Вт	104 Вт
Потребляемая мощность		300 Вт (0.5 Вт в режиме ожидания при напряжении питания 230 В переменного тока)	180 Вт (0.5 Вт в режиме ожидания при напряжении питания 230 В переменного тока)	150 Вт (0.5 Вт в режиме ожидания при напряжении питания 230 В переменного тока)
Вес	монитор + подставка	114.6фунтов./52.0кг	78.3 фунтов./35.5 кг	56.2 фунтов./25.5 кг
	Только монитор	110.2 фунтов./50.0кг	75.0 фунтов./34.0 кг	52.9 фунтов./24.0 кг
Размеры Ш x В x Д inch (мм)	монитор + подставка	71 1/2 (1816) x 43 (1092) X 17 59/64 (455)	61 35/64 (1563) x 37 1/16 (941) x 13 3/4 (349)	53 23/64 (1355) x 32 31/64 (825) x 13 3/4 (349)
	Только монитор	71 1/2(1816) x 41 35/64(1055) X 4 1/2 (114)	61 35/64(1563) x 35 3/4 (908) x 3 7/16(87)	53 23/64(1355) x 31 3/16(792) x 3 25/64(86)
Рабочая температура		0°C до + 40°C		

- В рамках политики постоянного совершенствования продукции, компания SHARP оставляет за собой право внесения изменений в конструкцию и технические характеристики с целью улучшения функциональности продукции без предварительного уведомления. . Указанные технические характеристики являются номинальными значениями выпускаемых аппаратов. Характеристики отдельных аппаратов могут несколько отличаться от этих величин.

- Dolby и символ двойной буквы D являются торговыми марками Dolby Laboratories.

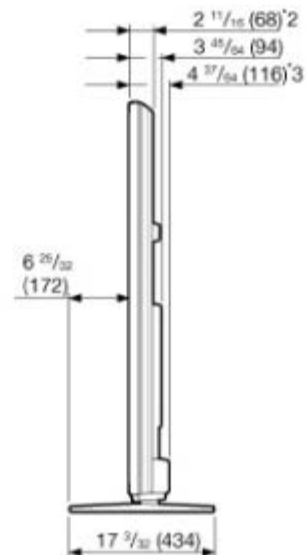
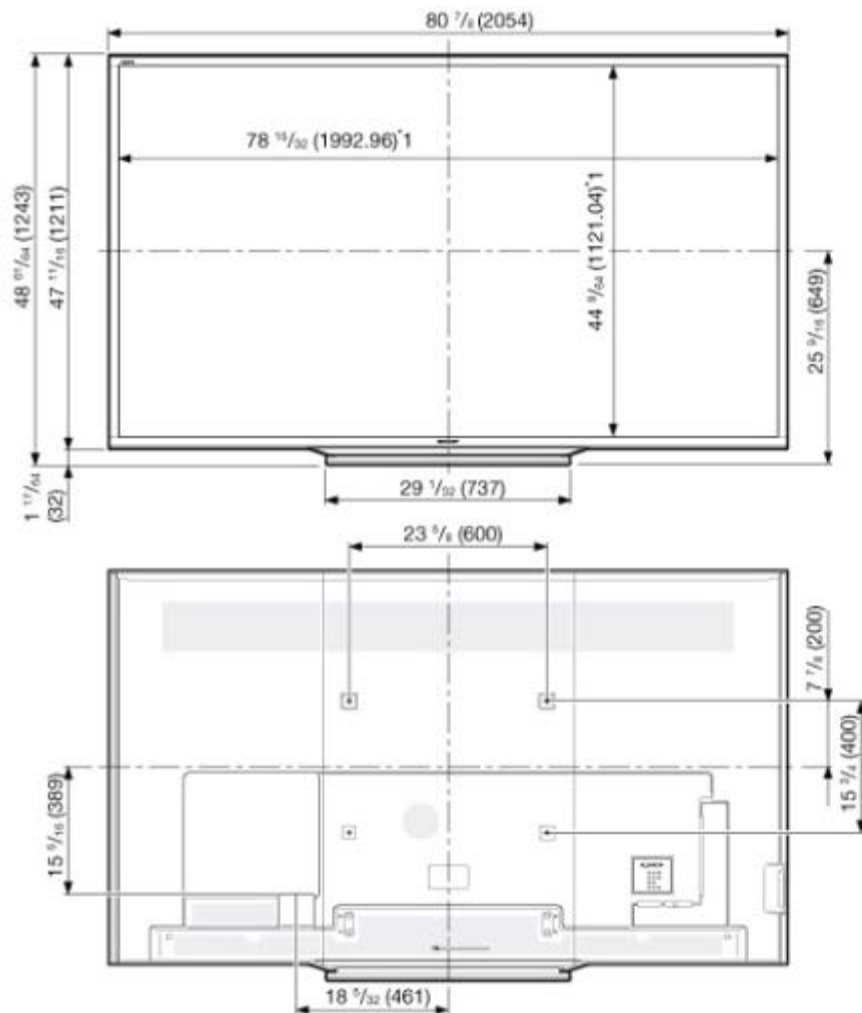
- Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.

- **LCフォント、LCFONT、エルシーフォント** и логотип LC являются зарегистрированными товарными знаками компании SHARP Corporation. В данное изделие встроена технология LC Font, разработанная компанией SHARP Corporation, позволяющая четко отображать легко читаемые символы на жидкокристаллическом экране. Вместе с тем, для отображения некоторых экранных страниц используются другие шрифты, не адаптированные для ЖК-экранов.

- Для патентов DTS см. <http://patents.dts.com>. Изготовлено по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, соотв. символ и DTS вместе с соотв. символом являются зарегистрированными торговыми марками, DTS 2.0+Digital Out является торговой маркой продукции DTS, Inc., включая программное обеспечение. © DTS, Inc. Все права защищены.

- MHL, логотип MHL и Mobile High-Definition Link являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками MHL LLC в США и других странах.



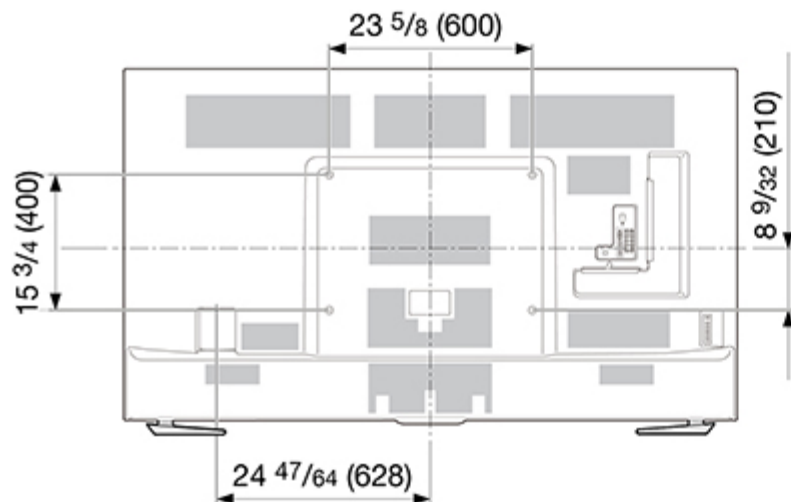
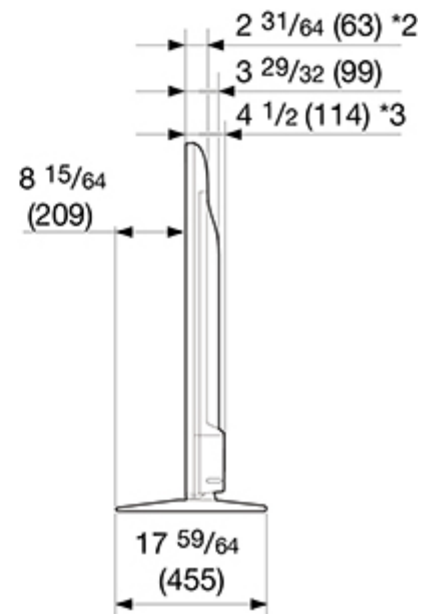
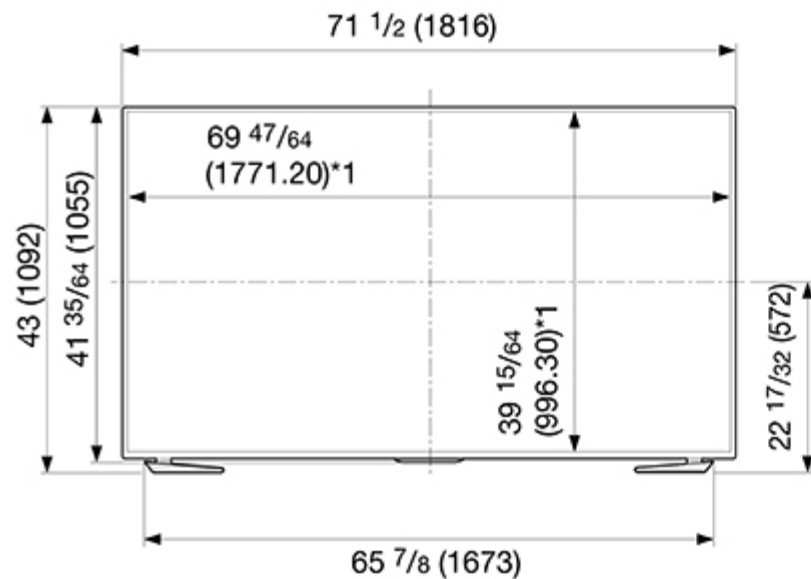


\*1 Активная площадь экрана  
 \*2 Наиболее тонкая часть  
 \*3 Включая выступающие части

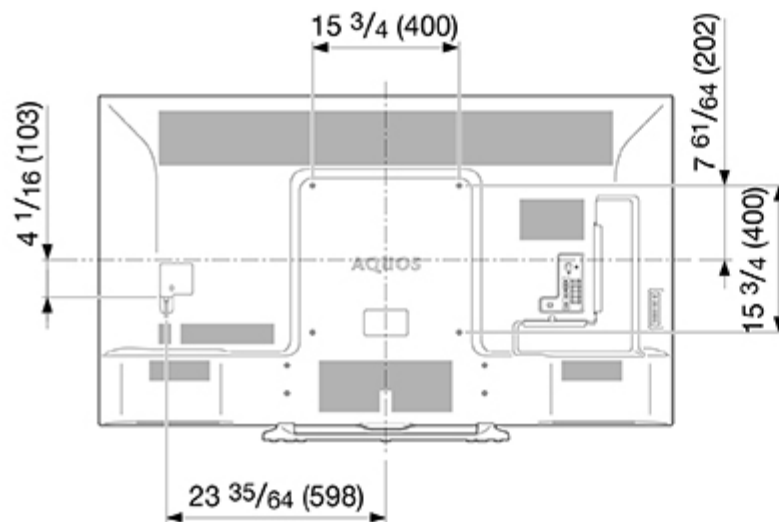
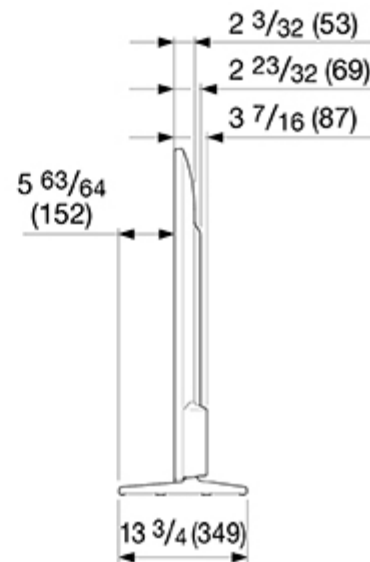
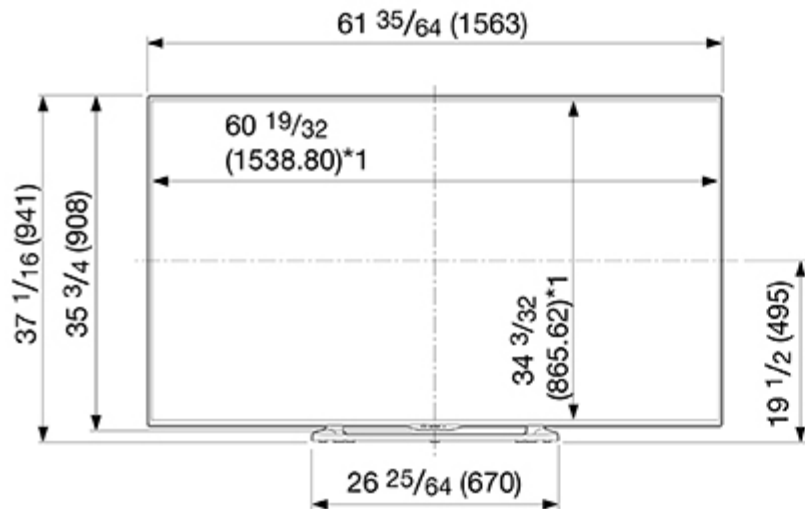


PN-Q801

Единицы измерения: дюймы (мм)



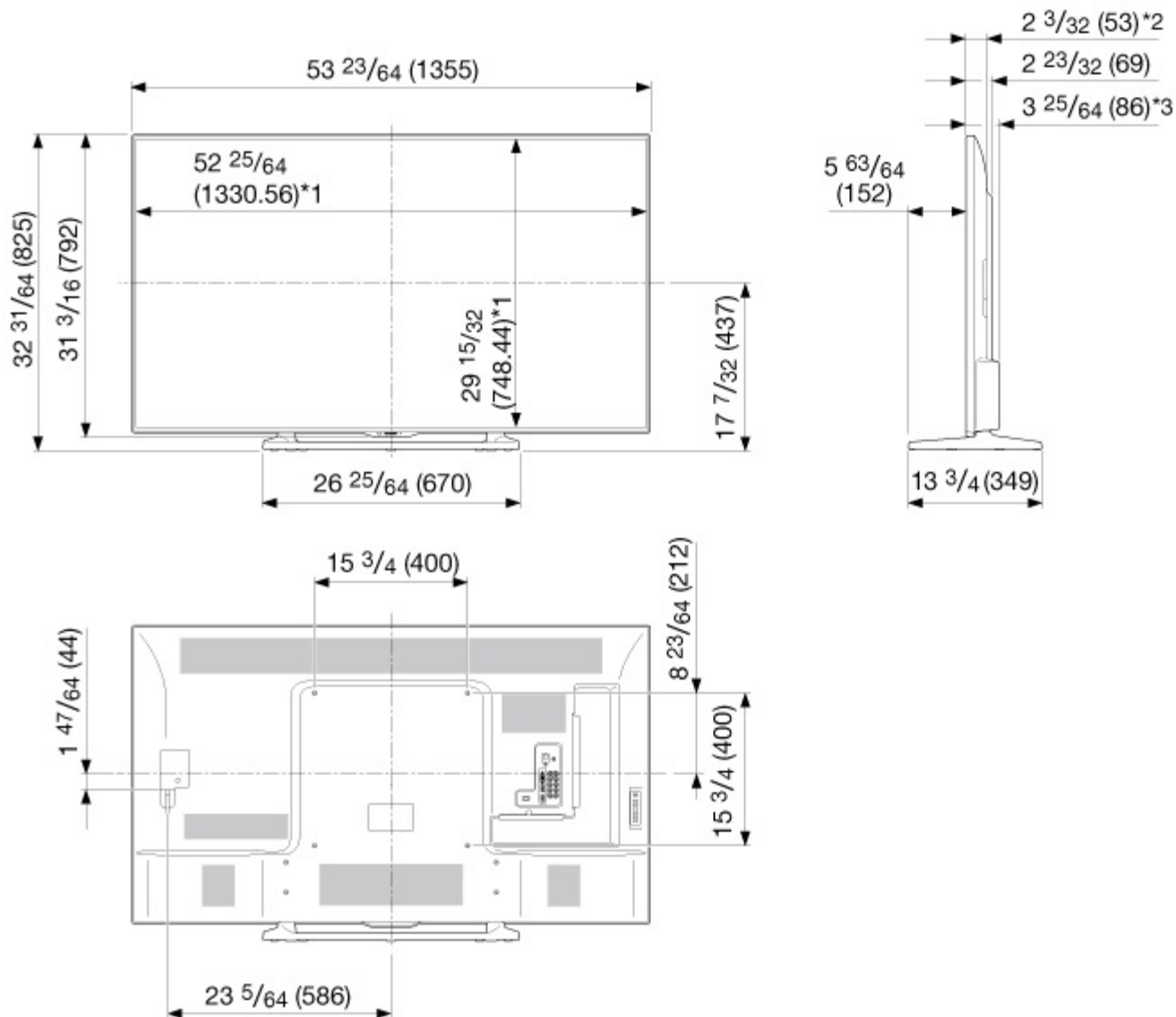
- \*1 Активная площадь экрана
- \*2 Наиболее тонкая часть
- \*3 Включая выступающие части



\*1 Активная площадь экрана

\*2 Наиболее тонкая часть

\*3 Включая выступающие части



\*1 Активная площадь экрана

\*2 Наиболее тонкая часть

\*3 Включая выступающие части

Information on the open-source software license.

#### Software composition

The software included in this product is comprised of various software components whose individual copyrights are held by third parties.

This product also makes use of freely distributed software and software components whose copyrights are held by third parties. These include software components covered by a GNU General Public License (hereafter GPL), a GNU Lesser General Public License (hereafter LGPL) or other license agreement.

#### Obtaining source code

Some of the open source software licensors require the distributor to provide the source code with the executable software components. GPL and LGPL include similar requirements. For information on obtaining the source code for the open source software and for obtaining the GPL, LGPL, and other license agreement information.

#### Acknowledgements

The following open source software components are included in this product:

```
/bootcode/uboot
/linux-3.7.2
/system/ap/develop/busybox/busybox-1.18.4
/system/lib/develop/e2fsprogs/e2fsprogs-1.42.6
/system/lib/develop/uClibc-0.9.30.3
/system/ap/develop/mtd/util
/system/tools/squashfs
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/libotf-0.9.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/fridibi-0.10.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/freetype-2.3.5
/Utility/tinyxml
/Application/Win32/RSSClient/tinyxml
/Include/Utility/tinyxml"

/Utility/wpa_supplicant
/system/tools/lzma
/open_source/icu-54.1
/open_source/harfbuzz/harfbuzz-0.9.35
/open_source/graphite2/graphite2-1.2.4
```

```
/src/Platform_Lib/Graphics/DirectFB/DirectFB-1.4.2
/open_source/curl/curl-7.32.0
/open_source/libwebp/libwebp-0.4.1
/open_source/FastJpegLib/jpeg-6b
/open_source/libmng/libmng-2.0.2
/open_source/Libpng
/open_source/font/freetype-2.4.11
/open_source/c-ares/c-ares-1.10.0
/open_source/openssl-1.0.1j
/open_source/expat
/open_source/zlib-1.2.3
/open_source/Tremor
/open_source/Alsa/alsa-lib-1.0.23
/open_source/picotts

/Utility/wpa_supplicant
/libmediaplayerservice/wfdisplay/spu/core/bigd*
/open_source/HTTPC
/open_source/upnp
/system/src/Platform_Lib/Graphics/JpegRenderer
/system/open_source/libpng
/system/open_source/gif
/system/open_source/libwebp
http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz
http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.11.tgz
```

## Software copyrights

## Bootcode:

uboot

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uboot.tgz>

## Kernel:

vmlinuz

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/linux-3.7.2.tgz>

## busybox

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/busybox-1.18.4.tgz>

## e2fsprogs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-1.42.6.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-libs-1.42.6.tar.gz>

## uclibc

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uClibc-0.9.30.3.tar.bz2>

## mkfs.jffs2

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/jffs2.tgz>

## mksquashfs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/squashfs4.2.tar.gz>

## Library:

libotf

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/libotf-0.9.9.tar.gz>

## fribidi

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/fribidi-0.10.9.tar.gz>

## freetype

FTL ~ BSD <http://tv.bobitag.com/LGPL/freetype-2.4.11.tar.gz>

## tinymce

zlib <http://sourceforge.net/projects/tinymce/files/>

## openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.11.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz>

## Utility:

wpa\_supplicant

BSD [http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa\\_supplicant-2.4.tar.gz](http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa_supplicant-2.4.tar.gz)

## lzma

public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/lzma-4.65.tgz>

## Harfbuzz

MIT

<http://tv.bobitag.com/LGPL/harfbuzz-0.9.35.tar.bz2>

## Graphite

Apache 2.0 <http://tv.bobitag.com/LGPL/graphite2-1.2.4.tgz>

## gperftools

New BSD License <http://tv.bobitag.com/LGPL/gperftools-2.2.tar.gz>

## directFB

LGPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/DirectFB-1.4.2.tar.gz>

## libjpeg

JPEG

## libmng

MNG License

libpng  
libpng license.

FreeType  
freetype

c-ares  
MIT

openssl  
OpenSSL/SSLeay

expat  
MIT/X

zlib  
Zlib

Tremor  
Xiph.org

alsa  
LGPL 2.1  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

picoTTS  
apache 2  
LGPL 2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/JavaScriptCore.r118995.tar.gz>  
MIT  
BSD

Http:  
neon  
GPL <http://tv.bobitag.com/LGPL/HTTPC.tar.bz2>

DLNA:  
upnp  
No License  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.1.6.16.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.tar.bz2>

photo:  
jpeg6b  
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/jpegsrc.v6b.tar.gz>

libpng  
public domain  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.7.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.17.tar.gz>

giflib  
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/giflib-5.1.1.tar.bz2>

libwebp  
public domain  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.1.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.3.tar.gz>

Others:  
alsa  
LGPL 2.1  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

curl  
MIT/X derivate license  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.32.0.tar.gz>

## c-ares

C89 compatibility, MIT licensed  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.10.0.tar.gz>

## icu

ICU license , a simple, permissive non-copyleft free software license, compatible with the GNU GPL.  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz>  
[http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53\\_1.tgz](http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53_1.tgz)  
[http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54\\_1-src.tgz](http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54_1-src.tgz)

## mpg123

LGPL 2.1  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz>

## fontconfig

Copyright Ac 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard  
 Copyright Ac 2005 Patrick Lam  
 Copyright Ac 2009 Roozbeh Pournader  
 Copyright Ac 2008,2009 Red Hat, Inc.  
 Copyright Ac 2008 Danilo A?egan  
 Copyright Ac 2012 Google, Inc.  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz>

## expat

same as the MIT/X Consortium license.  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/expat-1.95.tgz>

## QT(including Webkit)

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz>

## openssl

Apache License 1.0 BSD  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz>  
<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz>

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.



Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.  
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.



## Лицензия программного обеспечения



You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author  
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989  
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.



**SHARP**<sup>®</sup>  
SHARP CORPORATION